

**280.** *Bewegt.*

Franz Abt.

Sopran.  
Alt.

1. Auf die Hö-hen mußt du stei-gen, in die kla-re Ber-ge-s.  
 2. Seht die Hü-gel reb-um-klei-det und die Hö-hen-wand um-  
 3. Seht der Saat-en wo-gend Wal-len und die Bäu-me frucht-be-

Tenor.  
Bass.

1. Auf die Hö-hen mußt du stei-gen, in die kla-re Ber-ge-s.  
 2. Seht die Hü-gel reb-um-klei-det und die Hö-hen-wand um-  
 3. Seht der Saat-en wo-gend Wal-len und die Bäu-me frucht-be-

Sopran.  
Alt.

1. luft, und den Blick her-nie-der nei-gen in das Thal er-füllt von  
 2. fränzt, seht die Stadt, wie aus-ge-breit sie dem Blick ent-ge-gen-  
 3. schwert, seht die mächt'-gen Fel-sen-hal-len, de-ren Schoß die Er-ze

Tenor.  
Bass.

1. luft, und den Blick her-nie-der nei-gen in das Thal er-füllt von  
 2. fränzt, seht die Stadt, wie aus-ge-breit sie dem Blick ent-ge-gen-  
 3. schwert, seht die mächt'-gen Fel-sen-hal-len, de-ren Schoß die Er-ze

Sopran  
Alt.

1. Duft, auf die fried-lich stil-len Hüt-ten, auf des  
 2. glänzt, seht das Land, wie reich ge-schmük-let ist's von  
 3. nährt; seht des Himmels A-zur-blau-e freund-lich

Tenor.  
Bass.

1. Duft,  
 2. glänzt,  
 3. nährt;

auf die fried-lich stil-len Hüt-ten,  
 seht das Land, wie reich ge-schmük-let  
 seht des Himmels A-zur-blau-e

Sopr. Alt.

1. Stro : : mēs Sil = ber · band, und dann ru : set laut in-  
 2. Got : : tes Ba = ter = hand, und dann ru : set laut ent-  
 3. drü : : ber aus · ge = spannt, und dann ru : set nun aufs

Tenor. Bass.

1. auf des Stro · mes Sil = ber · band, und dann ru : set laut in-  
 2. ist's von Got : tes Ba = ter = hand, und dann ru : set laut ent-  
 3. freundlich drü = ber aus = ge = spannt, und dann ru : set nun aufs

Sopr. Alt.

1. mit : ten: } 2. zük : fet; } 3. 3. Schön, schön, bist du, mein Ba : ter = land, schön,  
 3. neu : e:

Tenor. Bass.

1. mit : ten: } 2. zük : fet: } 3. 1-3. Schön, schön, bist du, mein Ba : ter = land, schön,  
 3. neu : e:

Sopr. Alt.

1-3. schön bist du, mein Ba · ter = land!

Tenor. Bass.

1-3. schön bist du, mein Ba · ter = land!