

NOUVELLE
MÉTHODE
Théorique et Pratiques
Pour la Flûte

Dans laquelle il est traité de tous les Principes indispensables pour jouer de cet Instrument. De la manière de monter, tenir et emboucher la Flûte, des Coups de Langue, des Liaisons, Cadences, Cadences brisées, Trilles, Petites Notes, &c. &c. Ces Principes sont suivis de 20 Games Dixees, Bemolisées et Cadencées, de 20 petits Airs, 18 petits Duo, et 6 Sonates graduées, avec un Prélude dans le Ton et à la tête de chaque Morceau.

Dédicée
à Monsieur Roslin d'Ivry

PAR F. DEVIENNE

Prix 15^{fr.}

APARIS, Chez Vaderman Rue de Richelieu, à la Clef d'or, Passage de l'ancien Caffé de Fey
20f.

Les Sonates se vendent séparément - " 4^o Les Petits Airs et les Duos 4^o 10^o et la Méthode seul - " 4^o

METHODE DE FLÛTE

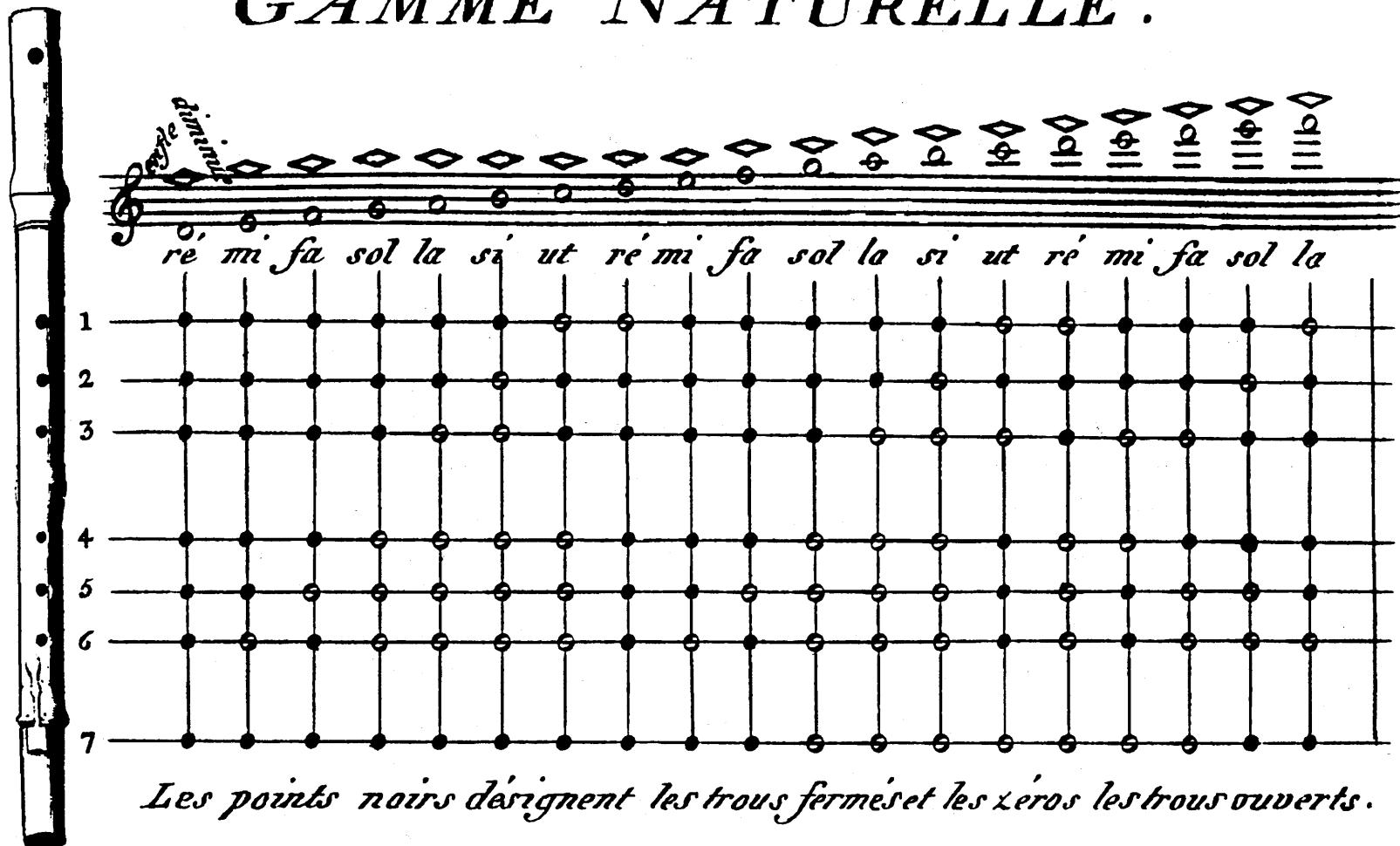
Discours Préliminaire .

1

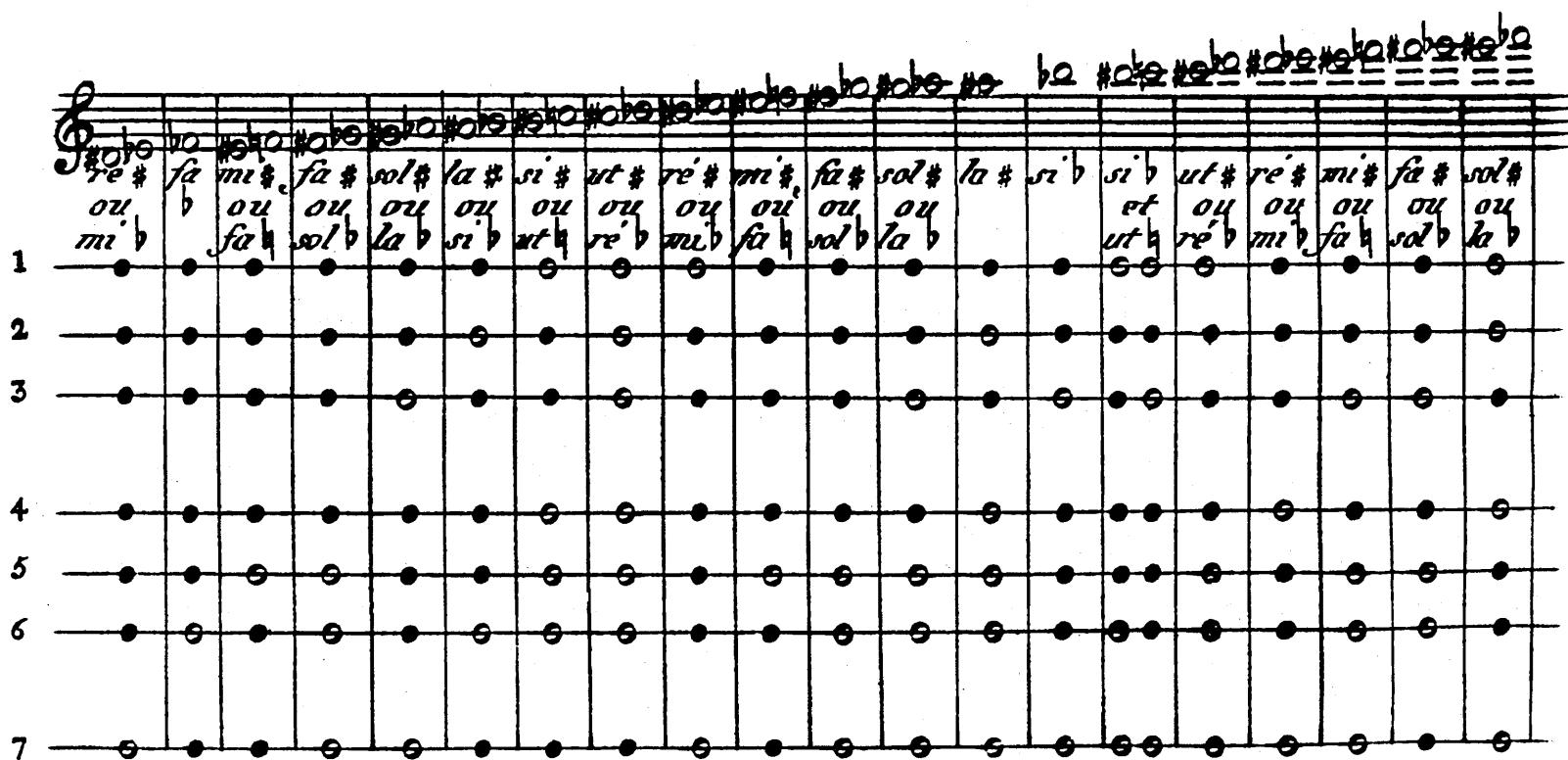
De tous les Instrumens la Flûte est celui qui paraît le plus aisé, en ce que le Méchanisme en est très simple, cependant il devient un des plus difficiles à jouer, soit par rapport à son embouchure, soit par rapport à sa justesse ; Justesse qui ne peut se trouver à la rigueur dans cet Instrument ; tel parfait qu'il soit, puisque l'on est obligé de prendre des tempéraments entre plusieurs Notes, afin que la justesse de l'une ne nuise pas à la justesse de l'autre. Je suppose par Exemple le Fa naturel et le Fa dieze ; si le premier est juste, l'autre doit être de nécessité trop bas ; il faut donc de rigueur anticiper sur l'un pour ajouter à l'autre, et c'est à l'oreille et aux lèvres à faire le reste. Cependant je préfère que le Fa naturel soit juste, au risque d'avoir le Fa dieze un peu trop bas en cela j'adopte le sentiment de l'Auteur de l'Article Flute de l'Encyclopédie, qui dit que : "rarement ou plutôt jamais, on ne compose une pièce en Fa ♭ mais on en compose très souvent en Fa soit majeur ou mineur le Fa dieze ne paraît donc guere comme Note fondamentale, et il vaut bien mieux l'alterer que le Fa naturel, qui est la Note fondamentale d'un mode, non seulement très usité, mais encore un des plus beaux pour la Flute d'ailleurs il est facile de hauser un peu le Fa dieze par le moyen de l'embouchure, Je me trouverai peut être obligé de fronder quelques usages, tels que les doubles coups de langue ; tels que les sons durs que l'on tire avec force dans les bas et que l'on nomme (je ne sais pourquoi) Sons de Haut bois, quant aux Flûtes dites à l'Anglaise où l'on a ajouté à la patte (longue du double des pattes ordinaires) deux clefs dont l'une pour l'Ut dieze et l'autre pour l'Ut naturel en bas, je la désaprouve hautement, ces deux tons hors de la naturel de cette Instrument, n'ont et ne peuvent avoir de consistance et unisent absolument au reste je pourrois même dire que peu de personne ne s'en servent qu'à cause de leur Originalité ; ma preuve est que les Maîtres connus n'en font point d'usage .

Il ne s'en suit cependant pas de là que je veuille blâmer les petites clefs que des recherches justes on fait ajouter à la Flute ordinaire pour remedier aux Sons bouchés qui se trouvent dans le bas, tels que le Sol dieze ou La bémol et le Si bémol ou La dieze elles sont d'une grande nécessité dans les morceaux - lents et surtout quand les Notes ci dessus désignées, sont soutenues, quoique je ne m'en serve point je les approuve, mais dans ces cas là seulement, car pour les traits, elles deviennent inutiles et ne servent qu'à ajouter à la difficulté, la maniere la plus simple étant suivant moi la meilleure je ne puis trop recommander aux Ecoliers de la mettre le plus qu'ils le pourront en pratique .

GAMME NATURELLE.



Gamme Dièzée et Bémolisée.



TABLATURE

De toutes les Cadences.

Sur le mi sur le fa sur le sol sur le la sur le si

La figure ~ employée dans cet exemple, désigne le ou les doigts qui doivent cadencer.

Suite des Cadences.

Sur l'ut sur le ré sur le mi sur le fa sur le sol

4

N.^a Celle figure o indique que le trou ne doit être bouché qu'à demi.

Les Cadences sur le Sol et sur le Si ne peuvent guerre exister que comme Cadences majeures et celle du Re en haut ne peut être que mineure. C'est en adoucissant beaucoup le Sol et le Si, et en frappant vivement la Cadence que l'on peut les rendre suportables dans le mode mineur. Il faut forcer un peu le Re et frapper aussi très vivement la Cadence dans le mode majeur. Mais en général il faut les employer le moins possible, ou du moins les soutenir très peu. Ces trois notes n'ont aucun de ces inconvenients à craindre dans les Cadences brisées ou les trilles.

Genre de traits où les positions du Si bemol et du Fa dièze doivent être changeées pour la facilité de l'exécution.

ARTICLE PREMIER.

Pour Monter la Flûte.

Toutes les manières de monter une Flûte ne sont pas indifférentes. une Flûte dont le trou de l'embouchure se trouve monté sur la même ligne que ceux des autres Corps; force celui qui la joue, ou de lever le coude trop haut, ou de baisser la tête, ce qui à la longue fatigue l'un ou l'autre; il s'en suit de la que le bras se baisse, l'embouchure se dérange, le ton hausse et le Son perd toute sa pureté: il faut en conséquence de ces observations tourner la tête de l'Instrument, de manière que le trou se trouve en dedans à une ligne de différence des autres. Voyez-en l'Exemple à la tête de la première Game.

ARTICLE 2^e.

Pour tenir la Flûte et la poser à la Bouche.

Deux choses auxquelles on fait peu d'attention et qui sont ce pendant de la plus grande conséquence, sont l'aisance et la grace que de nécessité on doit avoir en jouant de la flute. Les Ecoliers ne sauraient trop y prendre garde d'autant plus que les positions des bras et de la tête étant forcées cela influe sur tous les moyens.

La Flûte doit être posée sur la troisième phalange du doigt index de la main gauche. le pouce vis-à-vis le trou du milieu et les deux premiers doigts doivent être arcqués; de la résulte naturellement que le troisième doigt atteindra sans peine le troisième trou. Le petit doigt doit être à la hauteur des autres, la main droite doit être placée à peu près de même et le petit doigt toujours au dessus de la Clef, dont on se sert souvent.

Pour bien emboîcher la Flûte, il faut joindre les lèvres, les tendre et les resserrer aux deux extrémités, en sorte qu'il ne reste qu'une petite ouverture dans le milieu, large environ d'une ligne et longue de deux ou trois.

Il faut placer l'emboîture de la Flûte vis-à-vis ce petit trou l'appuyer contre le menton, de manière que la lèvre inférieure sente la superficie du trou de l'emboîture, souffler modérément sans boucher aucun trou jusqu'à ce qu'on ait trouvé la manière de faire parler l'Instrument.

Il faut avoir soin de donner un coup de Langue (qui forme la syllabe tu) toutes les fois que l'on renouvelle le souffle.

Lorsqu'on sera parvenu à faire parler la Flûte, on posera les doigts les uns après les autres, à commencer de celui d'en haut (par la raison que le Ré d'en bas est la note la plus difficile à faire sortir pour les commençans) quand les deux mains sont posées et les trous très hermétiquement fermés (ce qui fait le Ré d'en bas) on commence à faire la Game. Il faut donner un coup de Langue à chaque Note en même temps que le souffle qui doit (comme je l'ai dit plus haut) être modéré et assez soutenu pour enfler et diminuer chaque son. Travail qui est indispensable quand on veut acquérir un son pur et large. Il faut surtout avoir le plus grand soin de ne pas pousser le vent avec la poitrine, ceci est de la plus grande conséquence, d'autant plus que cela ne servirait qu'à fatiguer sans produire aucun effet.

Il est bon de remarquer que plus on monte, plus il faut retenir le trou des lèvres en avançant la lèvre inférieure. La beauté des sons graves consiste à être pleins et sonores; celle des Tons aigus à être doux et nets.

ARTICLE 3^e.

Du Ton .

Une belle embouchure est aussi souvent un don de la Nature que le fruit du travail . cependant comme il n'est pas donné à tout le monde de l'avoir tout de suite , il faut pour l'acquerir faire beaucoup de Games en enflant et diminuant chaque Note sans déranger l'embouchure et seulement par le moyen des lèvres avec l'attention que le Forte et le Piano . soient d'une parfaite égalité pour la justesse . il faut pour ce la serrer les lèvres pour commencer la Note Piano . et les ouvrir insensiblement pour la faire passer sans sacade par le Cressendo pour arriver au Forte ; le même procédé doit s'employer en sens contraire pour revenir du Forte au Piano . Voyez la première Game . ce travail n'est pas fort agréable , j'en conviens , mais il est très nécessaire les morceaux lents sont les seuls qu'on doit employer en commençant , afin de pouvoir bien marier la Langue avec les doigts .

Voyez ci après les Leçons avisées qui doivent être Étudiées en sortant de la Game .

ARTICLE 4^e.

Des Coups de Langue en Général .

C'est en attaquant la corde du Violon avec l'archet que l'on en tire du son ; de même la Langue doit être l'archet de la Flûte : sans Langue , il est impossible de jouer d'aucun Instrument à vent . elle doit être l'expression de la musique étant bien dirigée et doit changer son articulation suivant le chant et suivant les traits , sa prononciation (comme je l'ai dit plus haut) doit être tu et non pas te ou ta par la raison qu'il faut ouvrir la bouche pour pouvoir prononcer ces deux dernières syllabes .

Maniere de donner les differens Coups de Langue.



Notes détachées. Il faut attaquer fermement la Note, sinon les sons d'en haut ne sortiraient qu'avec peine: ce coup de langue doit répondre au Stacato du Violon

Liaison d'une Note à l'autre appellée de deux en deux.



Il ne faut de coups de Langue qu'à la première de chaque liaison . ce coup de Langue est un des plus aisés et des plus essentiels.

Liaison de deux Notes coulées et de deux détachées.

Articulation qui s'emploie dans certains traits en double - Croches .



C'est un des Coups de Langue le plus brillant quand on le possède avec perfection lorsqu'un trait n'est articulé d'aucune manière par l'Auteur , l'exécutant peut employer l'articulation qui lui est la plus familière surtout quand le trait est ce qu'on appelle ordinairement Roulade il y a cependant des exceptions, elles seront démontrées dans les Exemples suivants,

Articulation de trois Notes coulées et une détachée .



Cette Articulation moins brillante que la précédente ne laisse pas faire beaucoup d'effet quand elle est employée à propos.

Autre Articulation de trois coulées et une détachée.
Contraire à la Précédente.



Elle ne peut servir que dans certains cas (Voyez l'Exemple 4 de l'Article 5)

Articulation contraire, autrement dit.

Contre-Coup de Langue



Cette Articulation ne doit être employée que très rarement.

Double-coups de Langue.



dougue dougue dougue dougue dougue dou .

On le prononce aussi Tourou ou Turu mais de quelque manière qu'il soit prononcé il n'en est pas moins défectueux en ce qu'il ne représente à l'oreille qu'un rouli désagréable; qu'il est impossible d'avoir de la netteté dans l'exécution et qu'il constraint celui qui l'emploie à ne pouvoir nuancer ses traits ni donner aucune expression. D'ailleurs pourquoi employer des moyens surnaturels? est-il qu'elqu'autre instrument ou l'on emploie cette articulation la Clarinette, le Basson le Haut bois et le Cor s'en servent-ils? je ne fais ces questions qu'aux amateurs de ce bredouillage.

Il est un autre coup de Langue qui est d'un grand effet, qui équivaut le coup d'archet d'étaché du Violon et que l'on peut employer dans tous les traits possibles en vitesse. Il se fait en frappant de la Langue au palais.

ARTICLE 5^E.

Exemples d'Articulations différentes que certains traits exigent de nécessité et qui souvent sont oubliés dans la Copie ou la Gravure

La première Note de chaque liaison doit dans tous les cas être détachée.



Exemple 2^e. Les deux premières des quatre liées et les deux autres détachées.



Exemple 3^e. Les trois premières des quatres liées et la dernière détachée.



Exemple 4^e. La première détachée et les trois dernières liées ce qui fait le contraire du précédent Exemple.



Exemple 5^e. Quand les premières Notes de chaque huit doubles croches comportent un chant il faut détacher la première et lier les sept autres.

Exemple du Chant simple .



Exemple de la Variation en double croche



Exemple 6^e: Des liaisons de deux en deux on contre coup de Langue.



Exemple 7^e: Même trait réuni pour l'articulation ordinaire de deux en deux.



Exemple 8^e: Réduction des deux précédents exemples en chant simple.



Exemple 9^e: Qui rassemble les différentes Articulations de l'Article 5.



Exemple 10^e: Genre de trait que l'on peut articuler à volonté.



En général l'Articulation de deux coulées et deux détachées est la plus brillante: il en est de même pour les Croches et les Triples Croches suivant le mouvement du morceau, excepté l'Adagio, le l'Argo et le Cantabile où la Langue doit être très peu employée, ces Articulations peuvent être mises en usage.

ARTICLE 6^e

De l'Articulation des Trois pour Deux dans les mesures à Quatre tems à Trois quatre et Six huit. &c. &c. &c.

Exemple 1^e *Articulation ordinaire et la plus usitée*



Les deux premières, hées et la dernière détachée.

Exemple 2^e *Contre coup de Langue de l'Articulation ordinaire.*



La première détachée et les deux dernières coulées.

Exemple 3^e *Articulation moins usitée que la précédente, mais non moins brillante.*

Coup de Langue de trois en trois.



Il n'y a dans cette Articulation que la première de détachée.

Exemple 4^e
Coup de Langue de deux en deux.



Cette articulation qui fait le plus bel effet se doit être employée que très rarement et dans les cas où le trait monte ou descend par tierce &c. Voyez l'Article 7 Ex 3^e.

Exemple 5^e. Coup de Langue de trois Notes liées et 3 détachées.



Articulation très brillante pour ceux qui ont la Langue vive et que l'on peut employer dans les traits où les Notes se suivent diatoniquement ou à peu-près.

ARTICLE 7^e

Exemples d'Articulations différentes que certains traits exigent de nécessité dans les Triolets.

Exemple 1^{ere}



Exemple 2^e



Exemple 3^e

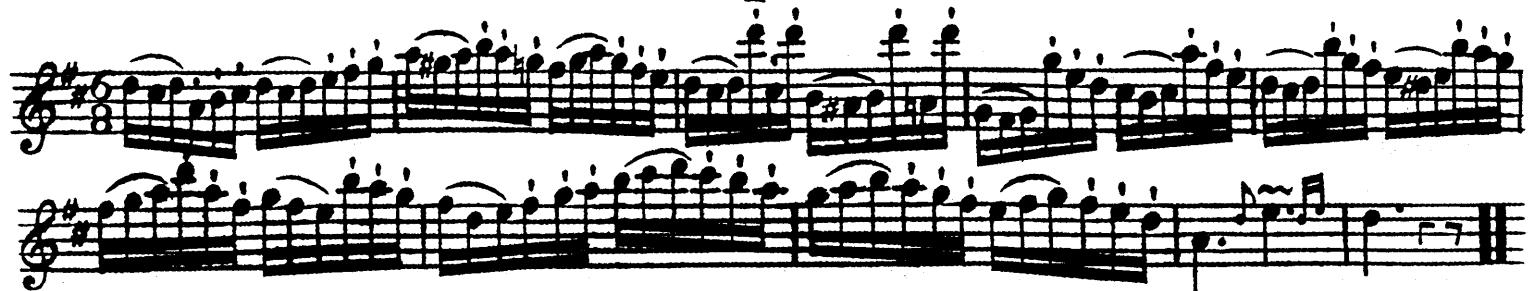


Exemple 4^e



Articulation très rare

Exemple 5 :



En général les traits en doubles croches dans la mesure en six huit ou en trois huit doivent être articulés de deux en deux, à moins qu'on n'ait la Langue assez vive pour les articuler suivant l'exemple ci dessus.

Exemple 6 :

Qui rassemble toutes les différentes Articulation de l'Article 7^e



Exemple 7^e : Genre de trait que l'on peut articuler à volonté.



Exemple 8^e : Traits en demi tons autrement dit Chromatiques.



En général les traits où games Chromatiques en Doubles-Croches se tiennent ou s'articulent de deux en deux.

Exemple 9^e:

Game Chromatique en montant et en descendant.

Toutes les Notes liées ou coulées de deux en deux.

Il est encore d'autres Articulations mais que l'on ne peut pas donner pour règle, attendu qu'elles dépendent ou de la phrase musicale; ou de l'intention de l'auteur, ou de la manière de sentir de l'exécutant; je suppose par exemple.

Cependant j'observerai qu'il faut toujours suivre l'intention de l'auteur surtout quand elle est écrite

ARTICLE 8^e

Des Cadences brisées.

Les Cadences brisées se font ordinairement sur les Notes pointées et servent à donner au Chant, de la grace, de l'élegance et plus d'énergie aux traits.

Exemple 1^{er} Signe d'abréviation ~

Exemple 2^e:

Petite Notes qui doivent former la Cadence brisée

Il faut soutenir un peu la première Note et passer les cinq autres avec égalité.

Exemple 3^e:

Autre manière bien plus gracieuse et qui s'emploie dans les morceaux lents.



Il faut faire toutes les Notes avec égalité.

Exemple 4^e:

Cadence brisées vives.

Exemple 5^e:Exemple 6^e:

Exemple 7^e:

Gamme en Cadences brisées.



On ne peut faire ni l'cadence, ni l'cadence brisée sur le Ré d'en bas par la raison qu'il n'y a point de Note au dessous pour la terminaison. (Voyez l'Article 9 Exemple 2. et 3.)

ARTICLE 9^e.

Des Cadences.

La Cadence consiste dans un battement alternatif de deux Notes par degrés conjoints dont la plus basse est la principale Note du Chant; ce battement commence par la Note qu'on emprunte d'un ton au dessus, (si le mode est majeur et d'un demi ton au dessus si le mode est mineur) de celle que l'on veut Cadence.

Exemple 1^{er}



Exemple 2^e

Cadence avec sa terminaison qui est désignée par deux petites Notes.



Toutes les Cadences et Cadences brisées doivent avoir une terminaison sinon elles restent imparfaites. La Terminaison se forme par deux Notes dont la première descend et l'autre monte diatoniquement.

Exemple des Terminaisons.

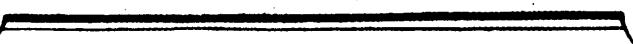
Musical notation example 3 consists of three staves of music. The top staff starts with a fermata and a key signature of A major (no sharps or flats). The middle staff starts with a fermata and a key signature of D major (one sharp). The bottom staff starts with a fermata and a key signature of G major (two sharps). Each staff contains a sequence of notes that demonstrate a descending note followed by an ascending note, forming a diatonic resolution.

La Cadence doit être exécutée avec plus de vivacité en finissant qu'en com-

mencant surtout quand il s'agit de finir une phrase de Chant ou une piece, alors on l'exprime avec le Piano. Cressendo, Meso-forte et le Forte de la maniere suivante .



On observera que les Cadences des morceaux lents comme Andante, Adagio, ou Largo, doivent étre en général moins vives que celles des Allegro ou Presto.



ARTICLE 10^e

Des Trilles ou petites Cadences .

Il est une autre espece de petites Cadences que l'on nomme ordinairement Trille et qui doit se marquer ainsi tr que l'on marque aussi assez généralement par un de ces deux signes + La différence qu'il y a du Trille à la Cadence, est qu'il n'est point terminé à la fin et qu'il ne consiste que dans un petit battement de doigt très léger sur la Note Trillée, il ne se fait que sur les notes brèves soit dans un Chant soit dans un trait. Il est bon d'observer que pour employer les Trilles il faut que les Notes se suivent diatoniquement et en descendant. Le Trille doit toujours être lié avec la Note suivante.

Exemple 1^{er}

Game avec des Trilles.



Exemple 2^e

Chant avec des Petites Cadence ou Trilles.



Exemple 3^e

Trait en Double-Croche où l'on peut employer les Trilles.



ARTICLE 11^e

Des Ports de voix ou Petites Notes d'expression ou de Gout.

Les Ports de Voix sont des petites notes que l'on pose entre les notes ordinaires sans qu'elles soient comptées dans la mesure la règle sans exception de ces agréments est d'unir la petite note par une liaison à la Note forte qui la suit quand la petite Note se trouve diatoniquement au dessous de la note forte, en général elle vaut toujours la moitié ou les deux tiers, quand la Note forte qui suit la petite est une Noire ou une Blanche pointée &c^a de sorte que quand la petite Note se trouve devant une blanche elle vaut une Noire, et devant une blanche pointée elle vaut une blanche . ainsi de suite .

Ex: 1^e

Petites Notes qui ne valent que la moitié des Notes fortes qui les suivent .

Ex: 2^e

Petites Notes qui valent les deux tiers des Notes fortes qui les suivent .

On voit par les deux Exemples ci dessus que la Note forte qui suit une petite perd la moitié de sa valeur ou les deux tiers quand c'est une note pointée de sorte qu'une blanche ne vaut plus qu'une noire et une noire pointée ne vaut plus qu'une croche ainsi de suite et par le même calcul .

Comme on l'écrit.

Il est encore une autre manière de passer les petites Notes par exemple lorsque dans la mesure à $\frac{4}{4}$ ou à $\frac{6}{8}$ on trouve deux notes liées sur le même degré dont la première est pointée, on tient la petite note pendant la durée de la note pointée.

Exemple

Comme on l'écrit.

De cette même manière on tient la petite note dans l'exemple suivant, pendant le temps de la noire et on ne prend la note principale qu'au second temps se n'est cependant pas une règle générale.

Des Sincopes.

La Sincopé se prend du temps faible au Temps fort.

Accompaniment.

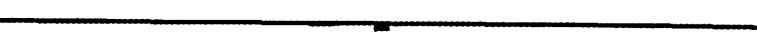
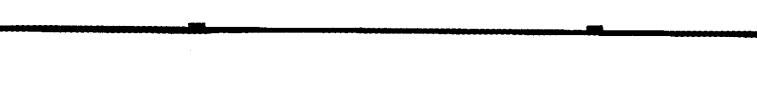
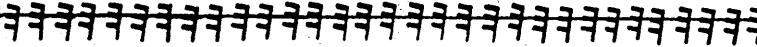
The image displays six staves of musical notation, likely for a piano or harpsichord. The staves are arranged in two columns of three. The top row consists of two staves in 2/4 time, both in G major (indicated by a treble clef and one sharp). The middle row also consists of two staves in 2/4 time, both in G major. The bottom row consists of two staves in 3/8 time, both in G major. The notation includes various note heads, stems, and bar lines, with some notes having horizontal dashes through them. The text "Accompaniment." is written in cursive script below the second staff of the middle row.

ABRÉGÉ OU PRÉCIS DES PRINCIPES DE MUSIQUE.

La Musique est composée de sept Notes qui sont Ut, Re, Mi, Fa, Sol, La, Si.

Il y a Trois différentes Clefs.

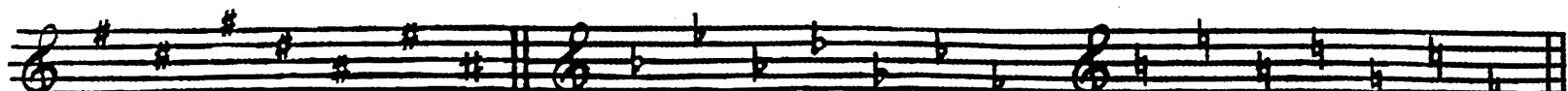
La Clef d'Ut, La Clef de Sol, et la Clef de Fa.

| NOM ET VALEUR DES NOTES | NOM ET VALEUR DES SILENCES |
|--|---|
| <i>Nombre des Notes pour la Valeur d'une Ronde ou de la Mesure à 4 Temps une Ronde .</i> | <i>Nombre des Silences pour la Valeur d'une pause ou de la Mesure à 4 Temps Mesure entière.</i> |
|  |  |
| <i>vaut 2. Blanches.</i> | <i>Demie Mesure</i> |
|  |  |
| <i>vaut 4 Noires</i> | <i>Soupir vaut une Noire .</i> |
|  |  |
| <i>vaut 8. Croches.</i> | <i>Demi-Soupir vaut une Croche .</i> |
|  |  |
| <i>vaut 16. Doubles Croches.</i> | <i>Quart de Soupir vaut une Double Croche .</i> |
|  |  |
| <i>vaut 32 Triples Croches.</i> | <i>Demi-Quart de Soupir vaut une Triple Croche .</i> |
|  |  |
| <i>vaut 64 Quadruples</i> | <i>Quart de Quart de Soupir vaut une Triple Croche</i> |
|  |  |

Diezés.

Bémols.

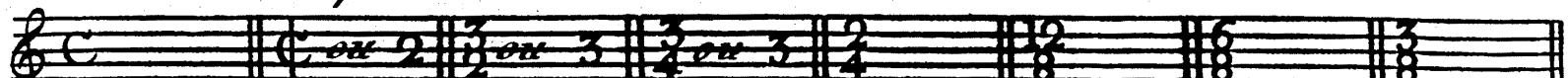
Bécares



Il y a 7 Diezés. Le Dieze sert à hauser la Note d'un demi Ton. Il y a 7 Bémols le Bémol sert à hauser la Note d'un demi Ton. Le Bécare sert à remettre la Note dans son Ton naturel.



Signes qui désignent la Valeur de la Mesure et que l'on met au commencement de chaque morceau.



Mesure à 4 Temps A 4 Temps A Trois A Trois A deux A Douze A Six A Trois mouvement grave légers deux. Quatre. huit. huit. huit.

Signes qui désignent les Tons et que l'on marque au commencement de chaque morceau



Ut majeur. La mineur Sol majeur Mi mineur. Ré majeur. Si mineur.



La majeur Fa mineur Mi majeur Ut mineur. Si majeur Sol mineur



Fa majeur. Ré mineur Ut majeur La mineur Fa majeur Ré mineur

Les Tons Bémols.



Si majeur. Sol mineur Mi majeur Ut mineur La majeur Fa mineur



Ré majeur Si mineur sol majeur Mi mineur Ut majeur La mineur

Des Clefs.

Clefs d'Ut.

Clefs de Sol.

Clefs de Fa.



Composition des Mesures en tous les Tems.

Measure à Quatre Tems .

Elle se bat en 4 Tems ou en deux .



Measure à Trois Tems ou Trois Quatre .

Elle se bat en trois Tems une Noire pour chaque Tems .



Measure à Deux Tems ou Deux Quatre .

Une Noire pour chdque Tems .



Measure à Trois huit diminutif de celle à Trois Quatre .

Une Croche pour chaque Tems .



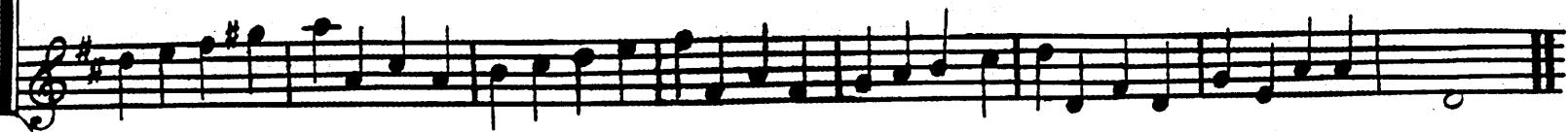
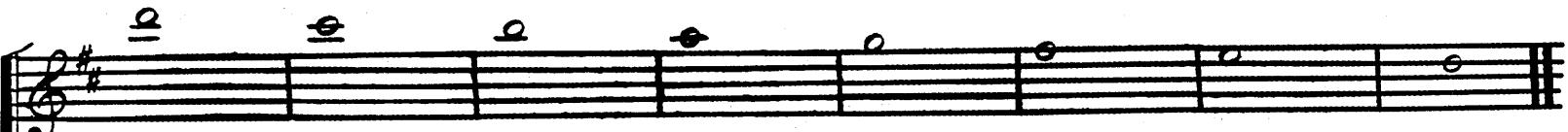
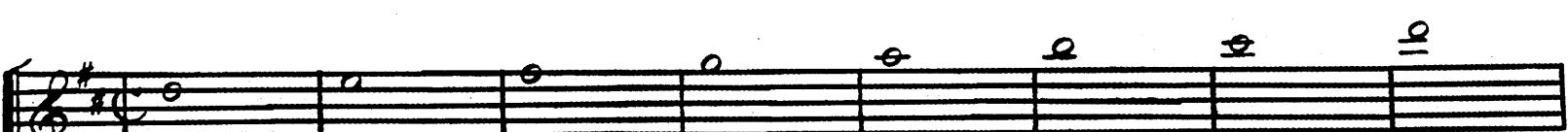
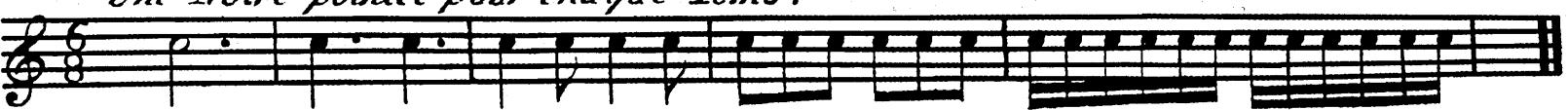
Measure à Douze huit se bat en deux Tems

Une Blanche pointée pour chaque Tems .



Measure à Six huit se bat en deux Tems

Une Noire pointée pour chaque Tems .



Premieres Leçons en Sortant de la Game.

Game Montant par Tiers.

A musical score for a three-part gigue. The title "Gigue montante pur tierce." is at the top. The key signature is G major (one sharp). The time signature is common time (indicated by a 'C'). The score consists of three staves, each with a treble clef and a 'G' note. The first staff has a '2' above it. The music features eighth-note patterns and rests.

Game Descendant par Tierce.

Game Montant par Quarte

Game Montant par Quarte.

A musical score page featuring a single staff of music. The staff begins with a treble clef, followed by a key signature of one sharp (G major), and a time signature of 2/4. The music consists of two measures. In the first measure, there are four quarter notes on the first beat and two eighth notes on the second beat. In the second measure, there are three quarter notes on the first beat and one eighth note on the second beat. The notes are black dots on white lines. The page number '11' is printed in the bottom right corner.

Game Descendant par Quarte.

A musical score page featuring a vocal line and a piano accompaniment. The vocal line is in soprano C-clef, and the piano accompaniment is in bass F-clef. The music consists of two staves separated by a vertical bar line, with a common time signature. The vocal line starts with a dotted half note followed by eighth notes, while the piano accompaniment begins with a sustained bass note.

Game Montant par Quarte

Suite savoyarde par Guirre.

Game Descendant par Quarte

A musical score page featuring a single staff of music. The key signature is G major (two sharps). The time signature is common time. The music consists of a series of notes: a quarter note, followed by two eighth notes, then a quarter note, two eighth notes, a quarter note, two eighth notes, a quarter note, and finally a half note. Below the staff, the lyrics "Come Montez your Santa" are written in a cursive script.

Game Montant par Sixte

A musical score for 'Gavotte' by J.S. Bach. The title 'Gavotte' is written in cursive at the top center. Below it is a single melodic line on a five-line staff. The music is in common time (indicated by '2') and G major (indicated by a 'G' with a sharp). The notes are primarily eighth notes, with some sixteenth-note patterns. The score ends with a double bar line and repeat dots.

Game Descendant par Sixte.

Game Descendant par J. Wier.

Grosse Montant par Septième

G. Descendant par Septième.

Game Montant par Octave

Descendant per Octave.

A musical score page showing a single staff of music in 2/4 time, F major, with a key signature of one sharp. The staff begins with a quarter note followed by a eighth-note triplet pattern.

This image shows the second system of a musical score on page 10. The top staff continues from the previous system, while the bottom staff begins with a treble clef, a key signature of two sharps, and a common time signature. The music consists of two measures. Measure 11 starts with a eighth note followed by a sixteenth-note pair, then a eighth note, a sixteenth-note pair, and a eighth note. Measure 12 starts with a eighth note followed by a sixteenth-note pair, then a eighth note, a sixteenth-note pair, and a eighth note.

Des Pauses et des Silences .

Il faut pauser la demie mesure la valeur des Notes qui sont dessous.

1^{re}

Il faut pauser les Soupirs la valeur des noires qui sont dessous

2.

Il faut pauser le Soupir la valeur de la noire qui est dessous.

3.

4.

Contraire à la précédente

4.

5.

5^e

Autre

6.

Il faut pauser le demi Soupir la valeur d'une Croche .

6.

7.

8.

The musical score consists of ten staves of music, each staff starting with a treble clef and a key signature of one sharp (G major). The time signature for all staves is common time (C). The music is divided into measures by vertical bar lines. The notes are represented by black dots on the staff, with stems extending either up or down from the note heads. The first few staves show eighth-note patterns, while later staves introduce sixteenth-note patterns and more complex rhythmic structures. The notation is typical of early printed music scores.

Vingt petits Airs.

N° 1.



Ah! vous dirai je Maman.

N° 2.

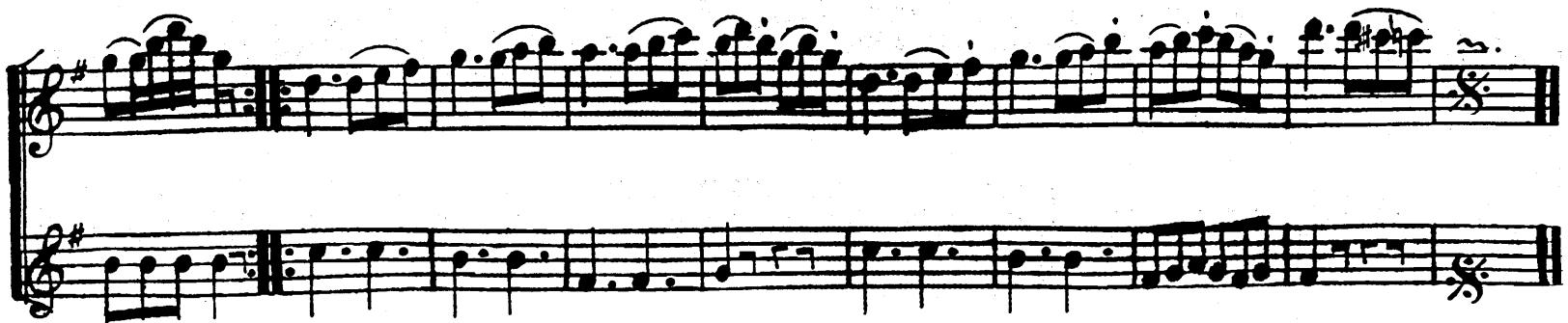


Triste raison.

N° 3.



Musette de Nina.



N° 4. *Vous l'ordonnez*

N° 5. *Je l'ai planté.*

N° 6. *Colinette au bois s'en alla.*

Allegro

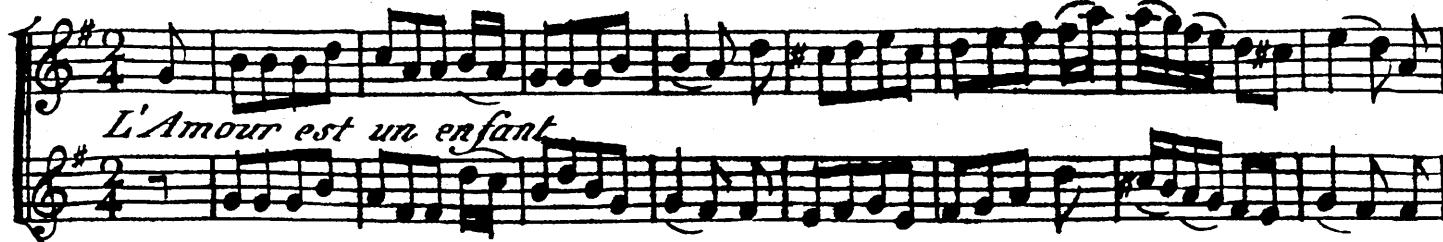
N° 7.

On nous dit que dans l'mariage . Du Souverein .

N° 8.

Dans le bosquet.

N° 9.

L'Amour est un enfant

N° 10. *Charmante Gabrielle.*

N° 11. *Romance de Richard.*

N° 12. *Ascouto d'Janette.*

N° 13. *De mon Berger, volage.*

N° 14. *Quand le bien Aimé reviendra.*

N° 15. *Lise Chantait.*

Du Souterem.

N° 16.

Notre Meunier charge d'argent.

N° 17.

Mon Dieu mon Dieu comm'a c'te fête.

N° 18. *Il était une Fillette.*

N° 19. *Menuet de Ficher.*

N° 20. *Vous qui d'amoureuse Aventure.*

*Dix huit Duos.**Allegro*

N° 1.

En Ut majeur.

Musical score for Duo N° 1 in Ut major, Allegro. The score consists of four staves of music for two voices. The first staff begins with a treble clef, common time, and a forte dynamic. The subsequent staves switch between bass and treble clefs, maintaining common time. The music features eighth-note patterns and occasional sixteenth-note grace notes.

Allegro

N° 2.

En La mineur, relatif d'Ut majeur

Musical score for Duo N° 2 in La minor, Allegro. The score consists of four staves of music for two voices. The first staff begins with a treble clef, common time, and a forte dynamic. The subsequent staves switch between bass and treble clefs, maintaining common time. The music features eighth-note patterns and occasional sixteenth-note grace notes.

Allegro

N° 3.

En Ut majeur.

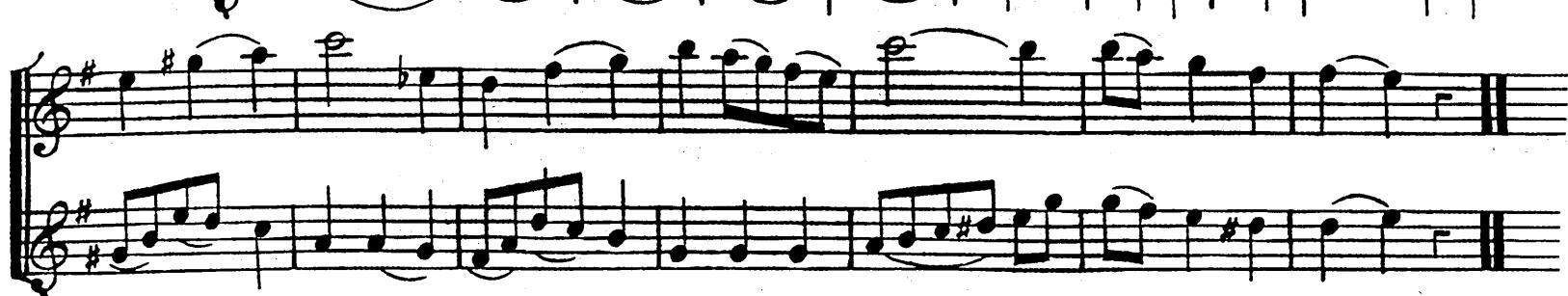
Musical score for Duo N° 3 in Ut major. The score consists of four staves of music for two voices. The first staff begins with a treble clef, common time, and a forte dynamic. The subsequent staves switch between bass and treble clefs, maintaining common time. The music features eighth-note patterns and occasional sixteenth-note grace notes.

Allegro

N° 4.

En sol.*Grazioso*

N° 5.

En Mi mineur, relatif de Sol majeur.*Allegretto*

N° 6.

En Sol majeur.

Allegro

N° 7.

En Re majeur

Grazioso

N° 8.

En Si mineur relatif de Ré majeur

Alleg. n°

N° 9.

En Ré majeur.

Allegro moderato

N° 10.

En La majeur diete.

Adagio

N° 11.

En Fa mineur dieze relatif de La majeur.

Allegro

N° 12.

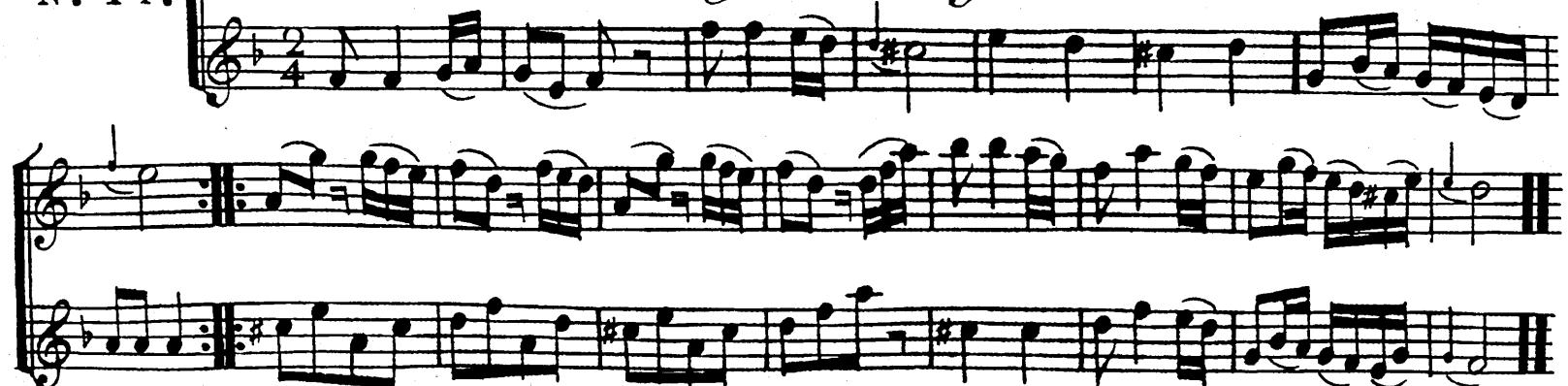
En La majeur.



N° 13.

*Moderato**En Fa majeur*

N° 14.

*Andante**En Ré mineur, relatif de Fa majeur.*

Presto

N° 15.

En Fa majeur*Allegro*

N° 16.

En Si bémol majeur.

Andante

N° 17.

En sol mineur, relatif de Si bémol majeur*1^{er} Menuet.*

N° 18.

En Si bémol majeur.*2^e Menuet.**Fin En Mi bémol majeur**D.C. al Primo.*

Accord Parfait. *Gamme*

En sol majeur.

Prelude

Ere I.

SONATE.

en Sol Majeur.

Allegro

Poco F Cres Rinf Dol

Rinf Rinf

F

Dol

F

F

P

Rinf < < F

Dol F

F Cres F

Dol

F

Accord Parfait *Gamme.*

Sol mineur.

Prelude

Adagio.

Dol Rinf Rinf Rin

F

Rin

Fz Rinf Rinf F — Cres

Prelude. en sol majeur

Allegretto.

Dol

Rondeau

A page of musical notation for piano, featuring ten staves of music. The music is primarily in G major (indicated by a treble clef and one sharp sign) but includes several key changes, notably to F major (two flats), C major (no sharps or flats), and D major (one sharp). The dynamics are indicated by *F*, *P*, *Cres*, and *D.C.*. The notation includes various note values, rests, and slurs. The page number 45 is at the top right, and the key signature changes are marked with vertical lines and Roman numerals.

45

F P

Cres F P

D.C.

Sol Mineur

D.C.

Accord Parfait
Ut majeur. *Gamme*

Prelude

E

Allegro

Poco F

Rinf Rinf

II.

SONATE.

Rinf Rinf

P Rinf Rinf

Rinf Rinf Rinf Dol

Fz Fz Fz Fz

Fz Fz

Fz

Fz

Fz

Fz

Accord Parfait

En Ut mineur

Prelude

Adagio.

Rinf Rinf Rinf Rinf Rinf F

Autre Prélude

En Ut majeur.

All. to Dol.

Rondeau

F

Fin

Dolce

D.C. La Mineur

D.C.

Accord Parfait

En Ré majeur

Prelude

III.

SONATE .

Gamme

E

F *Fz* *Rinf* *Rinf* *Rinf*

Rinf *Rinf* *Rinf*

P *Rinf* *Rinf* *Rinf*

F

F

P

Dolce

F

P Fz Fz Fz Rinf Rinf Rinf Rinf Fz Fz

F

Rinf Rinf Rinf Rinf P

Mezzo F

P Rinf Rinf

Rinf F Poco F

Accord Parfait

En Si mineur

Prelude.

Adagio.

Gamme

Fz Rinf

Cres Rinf

cadenza Rinf Rinf

Autre Prélude en ré majeur.

Rondeau Dolce

Grazioso.

F

Fin Dolce

D.C.

En Ré mineur

D.C.

Accord Parfait

En Fa majeur. *Prelude.*

Gamme

IV.^E *Allegro poco vivace.*

Cres Rinf Rinf Rinf Dol

Cres F

P

Musical score for two staves (treble and bass) in common time. The key signature changes throughout the piece. Measure 10 includes dynamic markings "Dolce" and "Volti".

Dolce

Volti

56

F

Rinf Dolce

F

Cres p

Dolce

F

Accord Parfait

En Ré mineur

Prelude

Largo.

Dol. Fz P Cres Rinf

P Cres Fz Fz Rinf Mezzo F

F P Cres

P Rinf Rinf Rinf

Mezzo F Fz Fz

Autre Prélude en Fa majeur

Grazioso.

con Variazione

2^a Var.

Fz Fz Fz

P Rinf Rinf Rinf Fz Fz Cres

Dolce

2^a. Var.

Poco F

3^a. Var.

Dolce con Gusto

4^a. Var.

5.^a Var

8tava

6.^a Var

Accord Parfait

En La majeur

Gamme

V.
SONATE.

Allegro con Spiritoso

Rinf Fz

Dolce

Rinf

Cres F

Fz Rinf Fz

Rinf Fz Rinf Cres

Dolce Fz Fz Rinf

Musical score for two voices (Fz and Rinf) in 2/4 time, key signature of two sharps. The score consists of ten staves of music.

- Fz:** The top voice, starting with a forte dynamic (f).
- Rinf:** The bottom voice, starting with a piano dynamic (p).
- Mezzo F:** A dynamic instruction appearing in the fourth staff.
- Pinf:** A dynamic instruction appearing in the eighth staff.

Performance instructions include:

- A diamond-shaped dynamic symbol above the Rinf staff.
- A fermata over a note in the Rinf staff.
- A grace note in the Rinf staff.
- A dynamic instruction "Rinf" at the end of each of the last four staves.
- The word "Volti" at the very bottom right.

Dolce Cres Mezzo F

Fz Rinf Fz Fz Cres

Rinf Dolce

F

P

Cres Mezzo F

Rinf

5

Rinf Rinf Rinf

Accord Parfait

En Mi majeur

Gamme

Prélude

Adagio.

P Cres

Cres F Fz Cres Fz Fz Fz

Rinf P Cres

Rinf P Fz Fz Fz Fz

Detailed description: The musical score consists of ten staves of piano music in Mi major (two sharps). The first staff shows a perfect chord (Mi, Fa, Sol) followed by a scale. The second staff is a prelude. The third staff begins with 'Adagio.' The fourth staff includes dynamics 'P Cres'. The fifth staff includes dynamics 'Cres' followed by 'F' and dynamic markings 'Fz Cres', 'Fz', 'Fz', 'Fz'. The sixth staff begins with 'Rinf'. The seventh staff includes dynamics 'P' and 'Cres'. The eighth staff begins with 'Rinf'. The ninth staff includes dynamics 'P'. The tenth staff concludes the piece.

A page of musical notation for a solo instrument, likely piano, featuring ten staves of music. The notation is in common time and consists of two systems. The first system starts with a dynamic of *Rinf* (Rinforzando) over two staves. It then transitions to *Fz* (Forte) dynamics across three staves. The second system begins with a dynamic of *F* (Fortissimo), followed by *P* (Pianissimo), *Fz*, and *Cres* (Crescendo). The music includes various performance techniques such as grace notes, slurs, and dynamic markings like *Rinf*, *Fz*, *P*, *Cres*, *F*, and *Cadanza*. The page is numbered 67 in the top right corner.

Autre Prélude

En La majeur.

Rondeau

All to

Dolce

Rinf Fz Fz Fz Fz

Rinf MezzoF

Rinf Fz Fz

Dolce MezzoF

F Fz Fz F

F Dolce Fz Fz

Rinf Gres Fz Fz Fz Fz

Fz Fz Fz Fz F F

F

Dolce

F

Fz Cres D.C.

La Mineur

Dolce D.C.

Accord Parfait *Gamme.*

En Mi mineur.

Prelude

VI.
SONATE.

Allegro con esprezione

Rinf Rinf

Rinf Fz Fz Fz Fz Fz

Dol F

Mezzo F

Rinf P Rinf Rinf

Rinf Rinf F

Dol.

Fz Fz Fz Rinf

r+

M+

Cres

71

Volti

A page of musical notation for a wind instrument, likely oboe or flute, featuring ten staves of music. The music is in common time and consists of measures 72 through 82. The key signature is one sharp. The notation includes various dynamics and fingerings:

- Measure 72: Rinf (Rinforzando), Fz (fortissimo), Rinf.
- Measure 73: Rinf.
- Measure 74: Rinf.
- Measure 75: Rinf.
- Measure 76: Dol (dolcissimo).
- Measure 77: Rinf, Rinf, Rinf.
- Measure 78: Rinf, Fz, Fz, Fz, Mezzo F.
- Measure 79: Rinf.
- Measure 80: Rinf.
- Measure 81: Fz, Fz, Fz, Fz, Rinf.

Musical score for a solo instrument (likely flute or oboe) in G major. The score consists of ten staves of music. The notation includes various dynamic markings:

- Staff 1: *Fz*, *Fz*, *Rinf*, *Rinf*
- Staff 2: *Rinf*
- Staff 5: *Cres*, *F*
- Staff 8: *p*

The music features complex rhythmic patterns and melodic lines, with slurs and grace notes indicating performance techniques.

Accord Parfait
Gamme

En La mineur.

Prelude

Largo

Rin Cres Rinf Fz

Rinf Rinf Fz

Fz Fz

Outre Prélude en Mi mineur

Allegro
ma non troppo.

Fz Fz Fz Fz

Fz Fz Fz Fz

Dolce

Cres Cres F FP FP FP FP FP

Dol. Cres

Volti

A page of musical notation for a string quartet, featuring ten staves of music. The notation includes various dynamics and performance instructions:

- Measure 1: Measures 1-4. Dynamics: Fz , Fz , Ez , \tilde{Fz} , Fz , Fz , Fz , \tilde{Fz} .
- Measure 5: Measure 5.
- Measure 6: Measures 6-7. Dynamics: $Dol.$, $Rinf$, $Rinf$, $Cres$, F .
- Measure 8: Measures 8-9. Dynamics: Fz , Fz , Fz , \tilde{Fz} , Fz , Fz , \tilde{Fz} , Fz .
- Measure 10: Measures 10-11. Dynamics: $Dol.$



J'ajoute ici ces Préludes dont les Tons ne se - trouvent point dans la composition de ces Sonates.

Prélude en Si bémol majeur

A musical score for a prelude in C-sharp major, featuring two staves of music. The first staff uses a treble clef and the second uses a bass clef. The music consists of eighth and sixteenth notes, with a dynamic marking of 'F' at the end of the first staff.

Prélude en Mi bémol majeur

A musical score for a prelude in C major, featuring two staves of music. The first staff uses a treble clef and the second uses a bass clef. The music consists of eighth and sixteenth notes, with a dynamic marking of 'F' at the end of the first staff.

Prélude en Fa mineur bémol

A musical score for a prelude in B-flat minor, featuring two staves of music. The first staff uses a treble clef and the second uses a bass clef. The music consists of eighth and sixteenth notes, with a dynamic marking of 'F' at the end of the first staff.

Prélude en Fa mineur dièse

A musical score for a prelude in B major, featuring two staves of music. The first staff uses a treble clef and the second uses a bass clef. The music consists of eighth and sixteenth notes, with a dynamic marking of 'F' at the end of the first staff.

