

Der Zauberwald

eine zauberische Dichtung für grosses Orchester und Sprecher

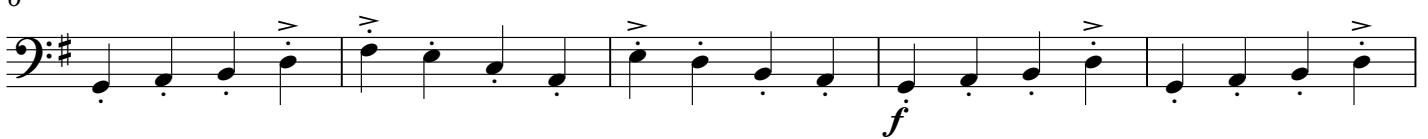
Erich Plüss

Allegro $\text{♩} = 120$

pizz.



6



11



16

Sie müssen sich treffen um
Missverständnisse zu klären.
Als erster trifft Witz-Wutz, der
lustige Zauberer, am Treffpunkt ein.



22

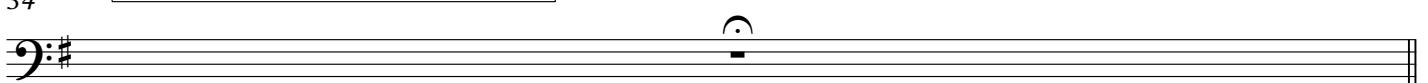


28



34

Als Nächste erscheint die hässliche, alte
Hexe Krummnas, die immer entweder
böse vor sich hinkichert oder seufzt.



35

Violoncello

43 arco

49 rit.

2

3

57 **Meno mosso** $\text{♩}=92$

Danach erscheint die traurige Hexe Hängkopp,
sie weint viel und weiss nicht genau warum.

10

67 **7**

ff

81

87

3

95

Die scheue, zarte Zauberfee Goldhaar
erscheint; man muss gut hinschauen,
sonst nimmt man sie gar nicht wahr.

96 **Adagio** $\text{♩}=72$

4

pp

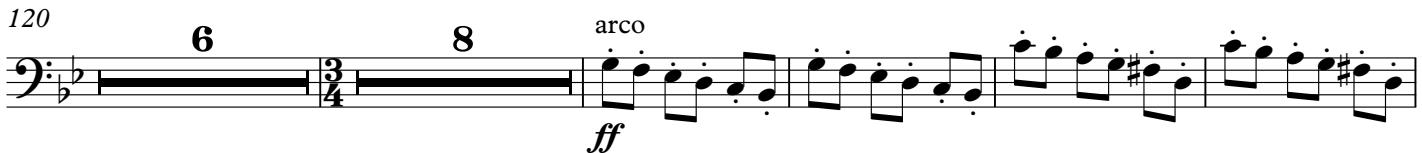
107

112 rit.

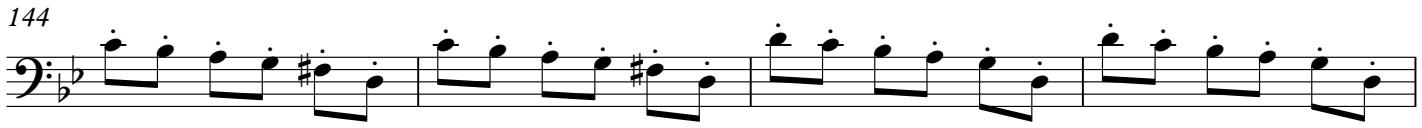
Allegro $\text{♩}=120$

3

119 Schnell huscht sie davon, denn Gefahr droht:
der grosse, alte Zaubermeister Akabra tritt auf!

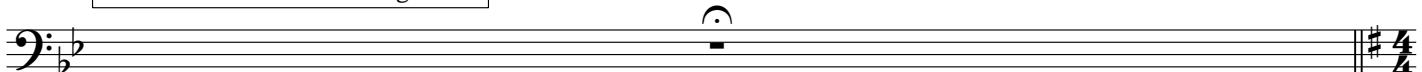
120 6 8 arco


138

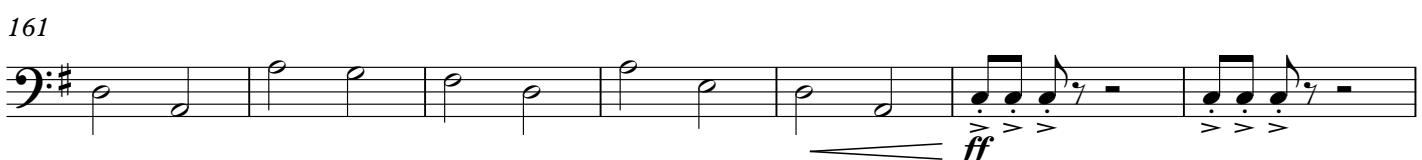

144


148

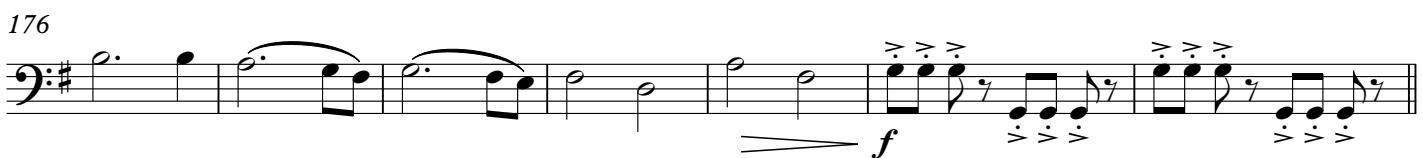

So, nun hat sich der Zaubermeister
Akabra auch hingesetzt.
Die Diskussion kann also beginnen:

153


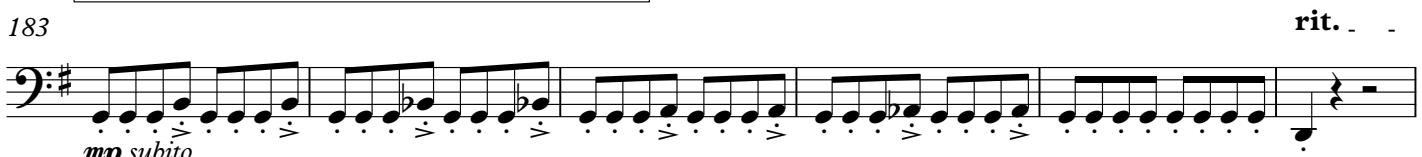
154

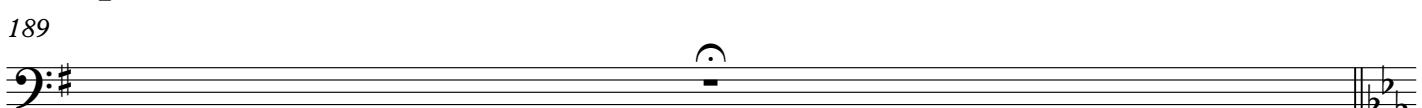

161


168 pizz. arco


176


Die Gespräche bringen leider keine Lösungen,
sondern nur Streit.
Streit unter Hexen und Zauberer ist sehr gefährlich,
denn sie könnten ihre Zauberkräfte benutzen!

183 rit.


189


4 190 Allegro $\text{d}=120$

Violoncello



194 ***fff***

197

200 Es ist ein schlimmer Streit!

201 4

ff

208

214 Der grosse, alte Zaubermeister muss
eingreifen. Er beendet den Streit! Wie macht er das?

215

220

224 Er verzaubert sie in Ratten!
Und was tun die schlauen Tiere?

225 **Presto** $\text{d}=168$

p leggiero

229

f

ff

234

Abhauen!!

pizz.