Neue Reform-Schule

fűr die (8saitige) Neapolitanische-oder-Römische-



uon R. und E. Vorpahl

Mandolinenspielers Lieblinge

Jedes Heft Mk. 7.50

Heft 1

18. Wer hat dich du schöner

1.	Aennchen von Tharau
2.	Auf Matrosen, die Anker ge-
	lichtet
3.	Es kann ja nicht immer so
	bleiben
	Es zogen drei Burschen
7.	La zogen diei Daischen
	Bald gras' ich am Neckar
6.	Hoch vom Dachstein
7.	Der rote Sarafan
8.	Das Dreigespann
	Freiheit die ich meine
	Freude, schöner Götterfunken
	Lützows wilde Jagd
12.	Ça ça geschmauset
13.	Ich hab mich ergeben
	Schöne Minka, ich muß
	scheiden
15.	Soviel Stern am Himmel stehen
	Hans und Liesel
Lí.	Vom hoh'n Olymp

Wenn's Mailüfterl' weht
Im Wald und auf der Heide
Ein freies Leben führen wir
Wiegenlied
Lied v. Beethoven
In einem kühlen Grunde
Noch sind die Tage der Rosen
Der Wanderer
An Alexis send' ich dich
Santa Lucia
Die Uhr
Letzte Rose
Nachtigali, o Nachtigali
Nach Sevilla
Sie sollen ihn nicht haben
Der Zigeunerknabe im Norden
Ça ira
Polnisches Lied

J 1.	Ocstellelelisence Manonemen
38.	Minnelied
39.	Schwäbisches Volkslied
40.	Du siehst mich an
41.	Die Fahnenwacht
42.	Am Meer
43.	Leise flehen meine Lieder
	Studentenlieder
45.	Tränen der Rose
46.	Der Odem Gottes weht
47.	Kennst du das Land, wo die
	Zitronen blühn
48.	Guten Morgen schöne Müllerin
49.	Du trauter Stern
	Spinn, spinn
51.	Abendempfindung
52 .	Ich schnitt es gern in alle
	Rinden ein

Heft 2

1.	Lorelei-Rhein-Klänge, Walzer Joh. Strauß	16. Frauenherz, Mazuka Joh. Strauß
2.	Hochzeitsmarsch aus "Sommer-	17. Donaulieder, Walzer Joh. Strauß
4	nachtstraum* Mendelssohn-Bartoldy	18. Mädel kämm' Dich, putz Dich, Rheinlände
3.	Böhmische Polka	19. Türkischer Marsch Beethoven
	Donauwellen, Walzer Ivanovici	20. Marien-Walzer Lanner
	Radetzky-Marsch Joh. Strauß	21. Quadrille (Contretanz)
6.	Trauer-Marsch Chopin	22. Torgauer Marsch
7.	Schönbrunner Walzer Lanner	23. Die Werher, Walzer Lanner
8.	Türkischer Marsch Mozart	24. Annen-Polka Joh. Strauß
9.	Pesther Walzer Lanner	25. Marsch C. M. v. Weber
10.	Marsch aus "Judas Maccabaus" Händel	26. Rheinländer
11.	Dorfschwalben aus Oesterreich, Walzer Joh. Strauß	27. Philomelen-Walzer Strauß
12.	Polka Labitzky	28. Abendsterne, Walzer Lanner
13.	Hoffnungsstrahlen, Walzer Laun	29. Sorgenbrecher-Walzer Strauß
14.	La Paloma, Walzer Yradiei	30. Zigeuner-Marsch aus "Preciosa" C. M. v. Weber
15.	Hohenfriedberger Marsch	31. Venetianer-Galopp Strauß

Reform Schule



für die (8 saitige)

Neapolitanische oder Römische

MANDOLINE

zum Selbstunterricht wie zur Hand des Lehrers

von

DES Nauman

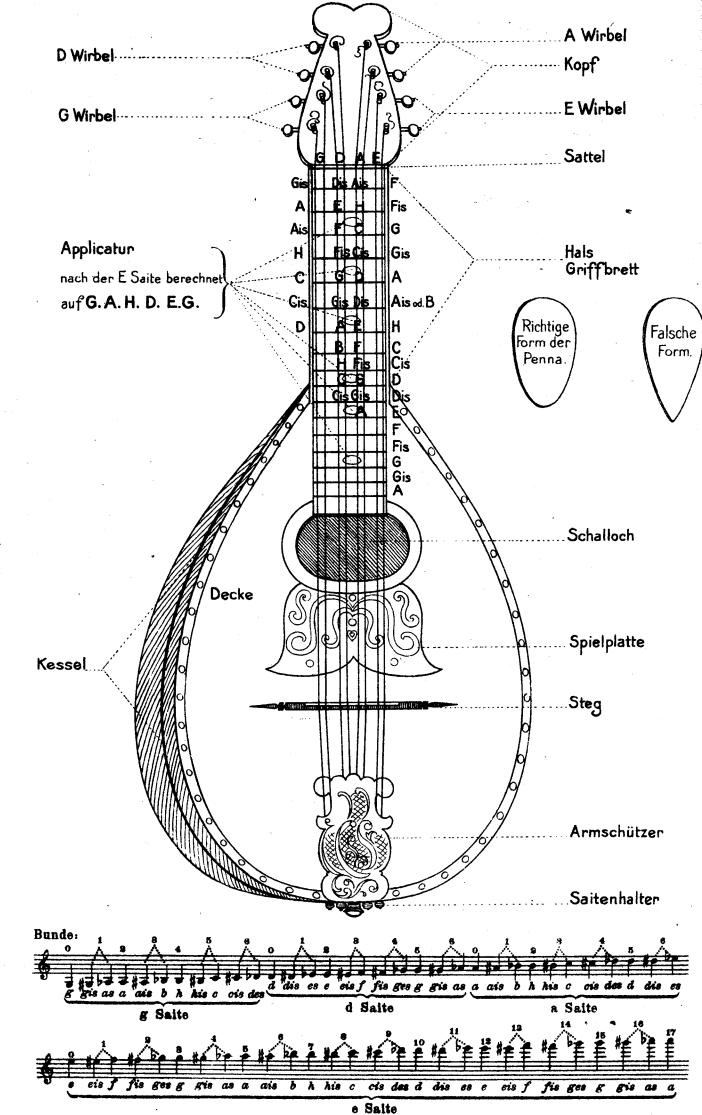
OR&E. Vorpahl.

Lehrer des Mandolinen- u. Gitarre-Spiets

Eigentum des Verlegers für alle Länder Alle Rechte vorbehalten

Verlag von A. KÖSTER BERLIN W. 35.





Vorwort.

Das vorliegende Werkchen ist die Frucht reicher Erfahrungen in meiner vieljährigen Tätigkeit als Lehrer der Mandoline.

In erster Linie soll es dem Lernenden eine kurze uud wirklich praktische Anleitung geben, das Instrument in verhältnismäßig kurzer Zeit richtig spielen und später beherrschen zu lernen, dann aber bietet es auch dem Lehrer geeignetes Material, mit dem er immer Erfolge erzielen wird.

Die Mandoline wird ja im allgemeinen von dem Standpunkt der höheren Musik als ein nicht vollkommenes Instrument angesehen, den Grund zu dieser Ansicht kann man hauptsächlich wohl darin suchen, dass der grösste Teil der Mandolinenspieler nicht weiss, wie er das Instrument zu behandeln hat. Daraus ist ihm aber wohl kaum ein Vorwurf zu machen, denn direkte Lehrer dieses Instrumentes giebt es nicht überall, und aus den bisher erschienenen Schulen ist die eigentliche Behandlungsweise des Instrumentes nicht zu ersehen.

Es kommt sehr wohl auf eine richtige Lage der rechten Hand an, auf die richtige Anwendung von Tremolo und Staccato, um der Mandoline einen wirklichen Ton zu entlocken: denn meistens hört man nur ein dünnes Zirp, Zirp, und das berechtigt allerdings den Musiker, die Behauptung aufzustellen, die Mandoline sei kein Instrument.

Die Mandoline kann, richtig behandelt, ebenso ihren Standpunkt als musikalisches Instrument behaupten, wie die Geige, das Cello etc. Allerdings muss jedes Instrument im Rahmen seiner Leistungsfähigkeit bleiben, man darf auf der Mandoline nicht ein Beethoven-Konzert oder die Tannhäuser-Ouverture spielen wollen, ebensowenig wie man ein schwieriges Violin-Konzert auf dem Contrabaß spielen wird.

Es ist nun auch nicht unbeachtet zu lassen, dass das Mandolinen-Spiel ebenso eine gewisse Zeit des Studiums erfordert, wie jedes andere Instrument, denn nicht gleich jeder Geiger oder Zitherspieler kann sofort auch Mandoline spielen, weil sein Instrument ebenfalls Quintenstimmung hat. Die rechte Hand erfordert eine monatelange Übung, genau wie der Bogenstrich beim Geiger.

In vorliegendem Werke habe ich nun durch genaue Anweisungen und Erklärungen sowohl in Bezug auf die rechte Hand, als auch auf die Fingersätze bei jeder Übung genau angegeben, wie sich der Lernende zu verhalten hat. Ich will nicht mit Etüden langweilen, die wohl sehr nützlich sind, aber in den meisten Fällen doch nicht gespielt werden, sondern gebe von Anfang an gleich kleine Piècen, durch diese soll der Lernende sich Notenkenntnis und Takt aneignen. Das takt-

mäßige Spiel ist der wunde Punkt, an dem fast alle Dilettanten, die nicht durch einen gründlichen Musikunterricht geschult sind, kranken. Diesen Punkt berühre ich in vorliegendem Werke ganz besonders, indem ich durch eine genaue Angabe der Art des Zählens dem Lernenden sage, wie er sich einer Taktsigur, die ihm unklar ist, gegenüber zu verhalten hat. Es wird wohl mancher Musiker spöttisch darüber lächeln, aber ich habe es in den vielen Jahren meiner Unterrichtstätigkeit erfahren, wie wichtig es ist, wenn der Anfänger weiß, wie er zu zählen hat, um das rhythmische Gefühl, das den meisten Menschen von Natur gegeben ist, an den vorgeschriebenen Takt zu binden.

Möge meine Absicht, der Mandoline immer neue Freunde zu gewinnen, in weitestem Maße sich verwirklichen, dann werde ich für meine Mühe mich reich entschädigt finden!

Ich bin übrigens gern bereit, jedem über etwaige Unklarheiten brieflich oder mündlich Auskunft zu erteilen.

Berlin W, im Oktober 1902.

Reinhold Vorpahl.

Erster Abschnitt.

Die Anfangsgründe der Musik.

Wie in der Sprache die Buchstaben, so dienen in der Musik Zeichen oder Figuren, bekannt unter dem Namen Noten, zur Darstellung der Töne. Für jeden Ton ist ein besonderes Zeichen notwendig, um Wert, Höhe oder Tiefe desselben feststellen zu können. Fünf parallel laufende Linien, auf und zwischen welche die Noten gesetzt werden, bilden den Notenplan oder das Notensystem. Letzteres wird durch kleine Nebenoder Hilfslinien ergänzt für die Noten über und unter dem Notenplane.

a) Linien $\frac{-4^{-5}}{-1}$ b) Zwischenräume $\frac{-3^{-4}}{-1}$

Die Noten auf den Linien heißen: Die Noten in den Zwischenräumen heißen: Die Noten auf und zwischen den Hilfslinien heißen:



Die Reihenfolge der Noten ist:

her - bis zu den höchsten Tönen.



Die Benennung der Noten hängt von dem Schlüssel ab. der sich stets am Anfang einer Notenzeile befindet. Solcher Schlüssel gibt es drei, und zwar 1. den oder G-Schlüssel 2. den Baß- oder F-Schlüssel 🛂 3. den C-Schlüssel 🥌. Die Noten der Mandoline schreibt man nur im Violin-Schlüssel.

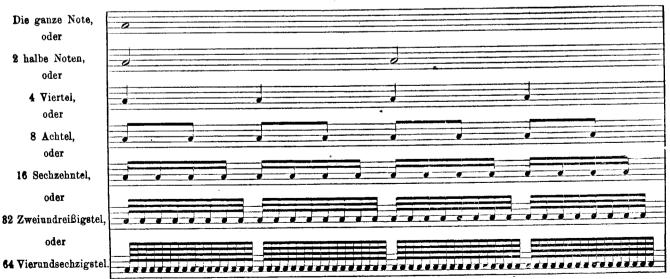
Es gibt sieben Töne, von welchen alle anderen abgeleitet werden; diese heißen also:



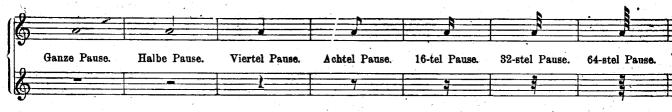
(In Frankreich, Italien, Rußland etc. bezeichnet man sie: do oder ut, ré, mi, fa, sol, la, si.) Als nächster Ton folgt wieder und nun wiederholen sich die Bezeichnungen in derselben Reihenfolge - wie vor-

Den Umfang von acht Tönen — z. B. von bis $\frac{c}{c}$ oder von $\frac{f}{c}$ bis $\frac{f}{c}$ — nennt man eine

Welche Gestalt die Noten erhalten, um deren Dauer oder Wert anzugeben, ist aus nachstehender Zusammenstellung leicht ersichtlich.



Die in einem Tonstück vorkommenden Pausen werden durch verschiedene Zeichen ausgedrückt, je nach der vorgeschriebenen Dauer der Pause; folglich hat eine ganze Pause den Wert der ganzen Note, die halbe Pause gilt so viel als eine halbe Note u. s. w. Beispiel:

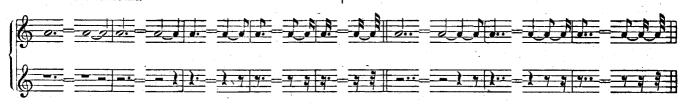


Bemerkt sei noch, daß bei einer Pause von der Dauer mehrerer Takte die Zahl der letzteren angegeben wird; z. B.

Die Verbindung mehrerer Noten, von denen keine besonders abgestoßen werden soll, geschieht durch einen Bogen, den man von Kopf zu Kopf der zu verbindenden Töne setzt.



Ein Punkt hinter einer Note oder Pause erhöht den Wert derselben um die Hälfte. Fügt man dem ersten Punkt einen zweiten hinzu, so wird die Note oder Pause noch um die Hälfte vom Werte des ersten Punktes verlängert. (S. Beispiel.)



Außer dem Violinschlüssel ist jeder Komposition zu Anfang die Tonart, (siehe Tonleiter und Tonart); Taktart und das Tempo oder Zeitmaß vorgeschrieben;

Z. B. Allegro.

Folgende Taktarten sind die gebräuchlichsten: Zwei-Viertel-Takt. Drei-Viertel-Takt. Vier-Viertel-Takt.



Sehr selten vorkommende Taktarten sind: Fünf-Viertel-Takt. Fünf-Achtel-Takt.



Während ein # (Kreuz) vor einer Note dieselbe um einen halben Ton erhöht, erniedrigt das b (Be) diese um einen halben Ton. Das × (Doppel-Kreuz) und bb (Doppel-Be) erhöht resp. erniedrigt eine Note um einen ganzen Ton.

Ein Kreuz oder Be gilt für die Note, vor der es steht, bis zu Ende des Taktes, wenn nicht durch das \$\(\text{(Quadrat)}\) oder Auflösungszeichen die Gültigkeit des Kreuzes oder Be schon früher aufgehoben werden soll. Alle diese Zeichen, welche zur Erhöhung oder Erniedrigung der Noten dienen, sowie das Quadrat, führen den Namen: Versetzungszeichen.

Kreuze oder Bee am Anfange eines Musikstückes gelten — wenn nicht eine Änderung vorgeschrieben steht — für die ganze Dauer des Stückes.

In dem folgenden Beispiele findet der Schüler über jeder Note den durch das Versetzungszeichen veränderten Namen derselben.



Jede Note — unabhängig von ihrem Werte — kann in drei gleiche Teile zerlegt werden: die ganze Note in drei halbe, die halbe in drei Viertel, die Viertelnote wieder in drei Achtel u. s. w. Trotzdem darf aber die Ausführung nicht mehr Zeit in Anspruch nehmen, als wenn die ganze Note aus zwei halben, oder die Halbe aus zwei Vierteln besteht. Diese Figur von drei Noten nennt man eine Triole und versieht

sie mit einer 3, welche über oder unter die Triole gesetzt wird.



Wieder Schüler aus dem folgenden Beispiele ersieht, werden auch Triolen aus ungleichen Teilen oder solche, die zum Teil aus Pausen bestehen, gebildet. Beispiel:



Den Abstand zwischen zwei oder mehreren Tönen voneinander nennt man Intervall. Die kleinste Entfernung von einem Tone zum andern wird ein halber Ton genannt. Folgende Zeichen dienen dazu, die Wiederholung einzelner Takte oder größerer Abschnitte anzuzeigen; diese, sowie noch andere in der Musik gebräuchliche Zeichen und Kunstwörter, die hier wiedergegeben sind, muß jeder Schüler genau kennen.

Die Fermate oder der Halt a ist ein Ruhepunkt, welcher bedeutet, daß die Note oder Pause, über oder unter der dieses Zeichen steht, länger ausgehalten werden soll, als es ihre vorgeschriebene Dauer erfordert. Ein Halt auf dem Taktstrich zeigt an, daß hier plötzlich eine Pause eintritt. Es bleibt dem guten Geschmack des Spielers überlassen, wie weit die Dauer einer Fermate auszudehnen ist. Das Wieder-

holungszeichen steht am Anfang und Ende

des Teils, welcher wiederholt werden soll. Beginnt die Wiederholung mit Anfang des Stückes, so ist das erste Zeichen nicht notwendig. Die Wiederholung eines oder zweier Takte kann in der Schreibweise dadurch ausgedrückt werden, daß über die betreffenden Takte das Wort "bis" gesetzt wird. Hierzu bedient man sich einer Klammer zur Orientierung, welche Takte zu wiederholen sind. Das Zeichen setzt man, wenn ein Takt einmal oder öfter repetiert wird, während die Wiederholung zweier Takte, die hintereinander folgen, durch das Zeichen angegeben werden kann. Beispiele:



D. C. — die Abkürzung für Da Capo (von vorn) — deutet an, daß der Satz nochmals vom Anfang gespielt werden soll. D. C. al → heißt: von vorn bis zum Zeichen →. Die Wiederholung von einer bestimmten Stelle an wird durch die Bezeichnung Dal segno — abgekürzt D. S. oder ※ (vom Zeichen an) — kenntlich gemacht.

Man unterscheidet zwei Tonarten: die Dur- (harte) und die Moll- (weiche) Tonart. Letztere tritt in zwei Arten auf, nämlich als melodische und harmonische Molltonleiter.

Auf jeden Ton des Tonsystems können Dur- und

Molltonleiter gebildet werden, folglich so viele, als Töne in einer Oktave liegen. Die stufenweise Folge dieser Töne innerhalb einer Oktave bildet eine Tonleiter (Skala). Die Stufen einer Tonleiter heißen, vom Grundton aufwärts gezählt:

- 1. Stufe: Prime oder Tonika.
- 2. Sekunde.
- 3. Terz.
- 4. " Quarte, Unterdominante.
- 5. Quinte, (Ober-) Dominante.
- 6. Sexte.
- 7. Septime, Leitton.
- 8. . Oktave.

Die Dur-Tonleiter enthält fünf ganze und zwei halbe Töne; ebenso die melodische Moll-Tonleiter Diese hat die Halbtöne aufwärts von der zweiten zur dritten und siebenten zur achten, abwärts von der

sechsten zur fünften und dritten zur zweiten Stufe. Während die melodische Moll-Tonleiter im Aufsteigen von der Vorzeichnung abweicht und die sechste und siebente Stufe um je einen halben Ton erhöht werden muß, wird im Absteigen die Erhöhung dieser beiden Stufen wieder aufgehoben.

Bei der harmonischen Moll-Tonleiter befindet sich im Auf- und Absteigeu zwischen der sechsten und siebenten resp. siebenten und sechsten Stufe eine Entfernung von drei halben Tönen; die Halbtöne dieser Tonleiter liegen aufwärts zwischen der zweiten und dritten und fünften und sechsten, abwärts zwischen der achten und siebenten, sechsten und fünften, sowie dritten und zweiten Stufe.

Sowohl die Dur-, als auch die harmonische Moll-Tonleiter ist im Auf- und Absteigen vollständig gleich. Aus jeder Dur-Tonleiter kann eine gleichnamige harmonische Moll-Tonleiter gebildet werden, wenn die dritte und sechste Stufe je um einen halben Ton erniedrigt wird; z. B.



Jede Dur- und Moll-Tonleiter hat ihre Benennung | leiter ist eine in halben Tönen auf- und absteigende nach dem Grundton derselben. Die chromatische Ton- | Skala.

Alphabetisches Verzeichnis der gebräuchlichsten italienischen Vortragswörter,

welche vom Komponisten vorgeschrieben werden, um Zeitmaß, Stärkegrad und den allgemeinen Vortrag eines Musikstückes zu bestimmen.

Accelerando (accel.) beschleunigend.
Adagio langsam.

Adagio assai, di molto, pesante sehr langsam, gewichtig, schleppend. Ad libitum (ad lib.) nach Belieben oder Willkür.

Affabile freundlich, gefällig, angenehm.

Affettuoso gefühlvoll.

Affrettando rasch vorwarts eilend.

Agitato unruhig, bewegt.

Alla Breve nach kurzer Art.

Allargando breiter werdend.

Allegretto etwas rasch.

Allegro (Allo) rasch, lebhaft.

Allegro assai oder di molto sehr hurtig, rasch.

Allegro con fuoco lebhaft, mit Feuer.

Allegro furioso leidenschaftlich, stürmisch.

Allegro giusto angemessen schnelles Zeitmaß.

Allegro ma non troppo nicht zu rasch. Allegro maestoso majestätisches Allegro. Allegro moderato mäßig lebhaft.

Andante gehend, schrittmäßig.

Andantino ein wenig lebhafter als Andante.

Animato belebt frisch.

Appassionato leidenschaftlich.

Assai sehr.

A tempo im früheren Zeitmaß. Attacca gleich weiter. Brillante glänzend. Brio, brioso Feuer, feurig. Burlesco scherzend, possenhaft. Calando (cal.) abnehmend. Cantabile singend. Capriccioso neckisch, launisch. Coda Anhang, Schlußsatz. Colla parte mit der Hauptstimme. Commodo bequem, gemächlich. Con mit. Con bravura mit Mut. Con espressione mit Ausdruck. Con fuoco mit Feuer. Con moto mit Bewegung. Con spirito mit Geist. Crescendo —— (cresc.) immer stärker werdend. Deciso bestimmt. mit Declamando ausdrucksvollem Vortrag Decrescendo === —(decresc.) abnehmen. Diminuendo (dim.) schwächer werdend. Dolce, dolcissimo lieblich, sehr zart.

Forza, con tutta Forza Kraft, mit aller Kraft. Furioso wütend, rasend. Giocoso scherzhaft, tändelnd. Grave schwer, ernst. Grazioso anmutig, zierlich. Lagrimoso, lamentabile wehklagend, traurig. Larghetto etwas bewegter als Largo. Largo breit, gedehnt. Largo ma non troppo nicht zu langsam. Legato gebunden. Leggiero (legg.) leicht ungezwungen. Lento langsam. L'istesso tempo dasselbe Zeitmaß. Maestoso majestätisch, erhaben. Maggiore (franz. majeur) Dur (harte Tonart). Marcato (marc.) > hervorgehoben. Marciale marschmäßig. Même mouvement (franz.) dasselbe Zeitmaß. Meno weniger. Mezza voce mit halber Stimme. Minore (franz. mineur) Moll (weiche Tonart). Moderato gemäßigt. Molto, di molto sehr viel. Morendo sterbend. Mosso, più mosso bewegt, bewegter. Ossia oder.

Dolento, doloroso klagend.

Espressivo ausdrucksvoll.

Fortissimo (ff) sehr stark.

Energico bestimmt.

Finale Schlußstück.

Forte (f) stark.

Patetico erhaben, feierlich. Pesante schwerfällig. Piacere Belieben. Piano (p) schwach, leise. Pianissimo (pp) noch schwächer als Più, più forte mehr, stärker. Plus vite (franz.) viel schneller. Poco à poco nach und nach. Portamento getragen. Presto, prestissimo schnell, im schnellsten Tempo. Quasi Andante fast Andante. Rallentando (rall.) zögernd, allmählich langsamer. Recitativo (Rec.) die erzählende Art. Religioso and achtig, feierlich.

Rinforzando (rfz) verstärkt.
Risoluto entschlossen, mit kräftigem
Vortrag.
Ritardando, ritenuto (rit., riten.) zurückhaltend, zögernd.
Rubato im willkürlichen Tempo.
Scherzando, scherzoso tändelnd, scherzend.
Sempre immer.
Senza ohne.
Serioso ernsthaft.
Sforzato (sfz) verstärkt, hervorgehoben.
Simile auf ähnliche Weise wie bisher.
Smorzando (smorz.) verlöschend, hinsterbend.

Sonore klangreich, schallend. Sostenuto (sosten.) ausgehalten. Staccato (stacc.) abgestoßen. Stringendo (string.) stretto eilend. schneller. Subito plötzlich. Tempo, Tempo primo Zeitmaß, erstes Zeitmaß. Tenuto (ten.) ausgehalten, getragen. Tranquillo ruhig, gelassen. Troppo zu viel, zu sehr. Tutti alle. Veloce, velocissimo geschwind, sehr geschwind. Vivace, vivacissimo lebhaft, sehr lebhaft. Vivo lebhaft, lebendig. Volti subito (V. S.) schnell umwenden.

Von weiteren theoretischen Erklärungen sehe ich jetzt ab, und bringe die nötigen Erläuterungen jedesmal dort, wo der Anfänger sich über irgend etwas im Unklaren sein könnte. Ich habe es in den meisten Fällen bemerkt, dass Anfänger die theoretischen Erklärungen absolut nicht angesehen haben, obwohl dies sehr wichtig ist, und empfehle ich jedem einzelnen, der nicht musikalisch vorgebildet ist, sich dieses Kapitel mehrmals durchzulesen, hauptsächlich dann, wenn er bereits einige Wochen spielt. Grade dem Anfänger, der auf sich selbst angewiesen ist, werden sich nach Verlauf einiger Wochen verschiedene Fragen aufdrängen, deren Beantwortung er in den meisten Fällen durch das Studium der theoretischen Erklärungen findet.

Solo allein.

Zweiter Abschnitt.

Die Mandoline.

Die Mandoline ist mit 8 Saiten bespannt, von denen je 2 unisono, d. h. gleichklingend, gestimmt werden und zwar GDAE. Das G ist die tiefste, das E die höchste Saite. A- und E-Saiten sind freie Stahlsaiten, G und D übersponnen. Der Körper der Mandoline besteht aus dem Kessel oder der Muschel, der Decke mit dem Schalloch und der Spielplatte, auf der Decke liegend der Steg, über den die Saiten hinweglaufen. An dem Körper der Mandoline sitzt der Hals mit darauf liegendem Griffbrett. Die in das Griffbrett eingefügten Metallstäbchen nennt man Bunde. An dem Kopf des Instrumentes ist die Mechanik angebracht, durch welche das Stimmen bewerkstelligt wird. Auf dem Griffbrett befinden sich bei den meisten Mandolinen kleine Abzeichen aus Perlmutter, man nennt diese die Applikatur. Die Applikatur ist sehr wichtig, und wo sich eine solche nicht befindet, ergänze man sie durch kleine Papierstückchen, die man mit Gummi arabicum aufkleben kann, und zwar auf den 3., 5., 7., 10. und 12. Zwischenraum, vom Kopf an gerechnet. Man richte sich hierbei nach der erläuternden Zeichnung der Mandoline.

Gespielt wird die Mandoline mit einem Plättchen aus Schildpatt, genannt Penna oder Plektron. Man kann nur Schildpatt hierzu verwenden, nicht, wie oft geschrieben wird, Kirschbaumrinde, Horn oder Elfenbein. Kirschbaumrinde ist für die Mailänder, d. h. darmsaitige Mandoline, und Horn oder Elfenbein ist gar nicht zu verwenden. Dieses Schildpattplättchen

darf nicht, wie leider die Unsitte herrscht, weich und biegsam, etwa wie ein Postkartenkarton, sondern es muß vollständig fest sein, so daß es sich nur ganz wenig biegen läßt. Die weichen Platten sind zu verwerfen, denn der damit erzeugte Ton wird immer unangenehm und klimpernd sein.

Die Beschaffenheit der Platte ist eine große Hauptsache für den Anfänger, denn die Platte ist dem Mandolinisten das, was dem Geiger der Bogen, dem Bläser das Mundstück ist.

Das Plättchen sei 2-21/2 cm lang, man richte sich nach der Form, die ich vorgezeichnet habe; zu kleine, wie auch jede andere Form, als da sind dreieckig, dreiteilig u. s. w., sind nicht zu gebrauchen. Ferner mache ich noch darauf aufmerksam, daß kein Plektron, das man kauft, fertig zum Gebrauch ist, der Spieler muß sich dassesbe immer erst zurichten, und verfahre dabei folgendermaßen: Man nehme ein Stückchen feines Schmirgel- oder Glaspapier, noch besser -Leinen, und reibe darauf die Spitze des Plektrons ab, bis dieselbe vollständig oval ist, wie ich vorgezeichnet habe, dann reibe man den abgeschliffenen Teil des Plättchens auf einem Stück harten Leders oder glatten Holzes so lange, bis derselbe blank und ohne jeden sichtbaren Riß oder irgend welche Unebenheit ist. Jedes auch nur kleinste Rißchen giebt einen kratzenden Ton. Man achte also auf die Beschaffenheit der Platten ganz besonders, eine spitze oder weiche Platte wird nur ein Unkundiger verwerten.

Die Haltung des Spielers.

Die Mandoline darf zuerst nur in sitzender Stellung gespielt werden, und zwar lege man den rechten Fuß über den linken, nicht umgekehrt, wie es oft gern gemacht wird, denn das Instrument bekommt dadurch eine falsche Lage. Wenn dem Spieler der Fuß einschläft, oder die Stellung ihm unbequem ist, dann setze man den rechten Fuß auf eine Fußbank oder dergleichen, dies ist namentlich Damen zu empfehlen.

Man nehme die Mandoline so in den Schoß, das dieselbe von dem rechten Oberschenkel, Leib und rechten Unterarm so fest gehalten werden kann, daß die linke Hand das Instrument nicht zu halten braucht. Die rechte Hand halte man halb geschlossen, ungefähr in der Weise, als ob man schreiben wolle, und fasse dabei die Penna zwischen Daumen und Zeigefinger so. daß ein drittel derselben, d. h. die Spitze, frei ist. Der Daumen darf nicht gekrümmt werden, sondern muß vollständig grade liegen, gleichfalls darf der die Penna mit haltende Zeigefinger dieselbe nicht mit der inneren Fleischseite halten, sondern mit der linken Seite des ersten Gliedes, so daß also gewissermaßen die linke Seite des Fingernagels die Penna hält. Es ist die Haltung der Penna eine äußerst wichtige und die größte Hauptsache für ein wohlklingendes Spiel, denn eine falsche Lage des Zeigefingers oder ein gekrümmter Daumen geben sofort der Penna eine verkehrte Lage, und der Ton wird, namentlich beim Tremolo, immer ein unangenehm kratzender sein.

Die genaue Haltung der Penna ist auch aus beigegebener Zeichnung zu ersehen.

Den rechten Unterarm lege man so auf die Mandoline, daß man mit der Penna die Saiten über

der Schallochöffnung anschlagen kann, und daß die Nagelfläche des kleinen Fingers auf der Spielplatte (auf der Decke) ruhen kann. Die Hand muß bei der Auf- und Abwärtsbewegung durch den kleinen Finger gestützt sein, dieser laufe bei den Bewegungen, die die Hand macht, mit, und darf er die Platte nicht verlassen. Dabei darf das Handgelenk nicht auf der Decke aufliegen, sondern muß so eingebogen sein, daß man bequem darunter hinwegsehen kann.

Wenn dies dem Anfänger schwer fällt, mache er sich ein kleines Papierkissen in der Größe einer schwedischen Zündholzschachtel und lege sich dasselbe unter das Handgelenk so auf die Mandoline. daß die Hand sich leicht hin- und herbewegen kann; man achte aber darauf, daß der gekrümmte kleine Finger auf der Spielplatte aufliegt, damit die Hand daran eine Stütze hat.

Ich erwähne dies nochmals, weil es die größte Hauptbedingung zum vollendeten Spiel ist. Eine lose in der Luft hängende Hand ist durchaus falsch, bei solcher wird der Ton niemals ein voller und abgerundeter sein. Die linke Hand fasse den Hals des Instrumentes unmittelbar am Sattel und zwar so, daß Hals und Handgelenk einen rechten Winkel bilden. Auch darf die Hand nicht den Hals festhalten, derselbe liege leicht zwischen Daumen und Zeigefinger auf, damit die Hand bequem auf- und abwärtsgleiten kann.

Diese Anweisungen über die Handhabung der Mandoline empfehle ich jedem Unkundigen genau durchzulesen, vor allen Dingen auch denjenigen, die durch falsche Anleitung oder schlechte Gewöhnung eine unrichtige Lage der rechten Hand haben.

Man nehme zum Stimmen die Mandoline in der

und schläge mit der

Penna eine Saite nach

der anderen abwärts A

zupfen), während die

linke Hand die Wirbel

drehe. Es ist das Stim-

men jedoch immer eine

Sache des feinen Ge-

hörs, und kann ich dem

nicht musikalisch ge-

bildetist, nurempfehlen,

sich zuerst das Instru-

Anfänger,

aufwärts

der noch

(nicht

Das Stimmen der Mandoline.

Man stimme die A-Saiten nach einer Stimmgabel. Stimmpfeife oder, wenn möglich, nach dem Klavier. beschriebenen richtigen Spielhaltung in den Schoß

Zuerst stimme man die eine Saite genau ein und nach derselben die andern. Sodann drücke man mit einem Finger der linken Hand auf den 7. Bund der A-Saiten, man hat alsdann den Ton E und stimme hiernach die freien E-Saiten. Ebenso drücke man die D-Saiten auf dem 7. Bund, dieser Ton A muß mit dem

dieren.



Handlage beim Spiel.

K. 111

ment von irgend einem Kundigen (Geiger u. s. w.)

stimmen zu lassen.

Ton A der bereits gestimmten A-Saiten korrespon-

1. Lektion.

Wie bereits erwähnt, hat die Mandoline die Saiten G, D, A, E.



Man sieht also aus dem vorstehenden Schema, daß auf jeder Saite 4 Töne liegen; den ersten bringt die freie Saite, während die anderen 3 Töne durch das Auflegen der Finger erzeugt werden. Der fünfte Ton ist dann wieder der Ton der nächsten freien Saite, deshalb sagt man, die Mandoline ist in Quinten gestimmt. Man versteht unter 1. Finger den Zeigefinger, 2. den Mittel-, 3. den Ringfinger und 4. den kleinen Finger.

Ich bringe hier noch einmal die Stammtonleiter C-dur'in Erinnerung.



Der Lernende präge also seinem Gedächtnis fest ein: von E—F und von H—C sind halbe Töne, alle anderen sind ganze Töne. Man hat demnach bei halben Tönen den gleich nebenbei liegenden Bund zu greifen, während bei ganzen Tönen ein Bund übersprungen werden muß.

Diese C-dur-Tonleiter soll aber noch nicht gespielt werden, ich habe dieselbe nur noch einmal zur Erläuterung des jetzt Folgenden gebracht.

Wir beginnen mit dem Spielen von Tonleitern, und fangen zuerst, der leichteren Faßlichkeit wegen, mit freien Saiten an, also mit der D-dur-Tonleiter:



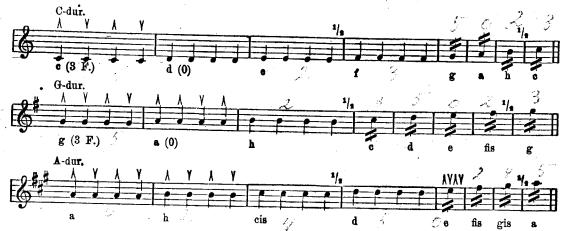
Der Lernende nehme die vorgeschriebene Stellung ein (rechten Fuß über den linken) und schlage mit der Penna die freie D-Saite an, zuerst von oben nach unten, d. h. abwärts A, und die zweite Note von unten nach oben, d. h. aufwärts Y, ebenso die 3. und 4. Note D. Man übe die Anschläge mehrere Male, jedesmal viermal auf- und abwärts, achte aber darauf, dass der kleine Finger der rechten Hand nicht die Spielplatte verlasse. Die Hand ruhe beim Spiel auf dem gebogenen kleinen Finger. Ich erwähne dies als größte Hauptsache beim Lernen immer wieder. Nachdem man das D regelmäßig viermal auf- und abwärts geschlagen, setzt man den 1. Finger (Zeigefinger) auf den 2. Bund (von D-E ist ein ganzer Ton), 4 maliger Anschlag. Die nächste Note heißt, durch das Kreuz erhöht, Fis. Von E-Fis ist ein ganzer Ton, folglich nehme ich den 4. Bund mit dem 2. Finger. Von Fis bis G ist nun ein halber Ton geworden, und setze man den 3. Finger auf den 5. Bund. Diese 4 Töne DEFisG sind erst mehrere Male zu üben, vor- und rückwärts, jedesmal vier regelmäßige Anschläge aufund abwärts. Sodann spiele man die Tonleiter aufwärts weiter. Nach dem G mit dem 3. Finger auf der D-Saite kommt die freie A-Saite, das H mit dem 1. Finger auf dem 2. Bund (von A-H ein ganzer Ton), das Cis mit dem 2. Finger auf dem 4. Bund (von H—Cis ein ganzer Ton), und den Schlußton dieser Tonleiter, das D mit dem 3. Finger auf dem 5. Bund (von Cis—D ein halber Ton).

Ich habe diese erste Tonleiter, die der Lernende spielt, genau erklärt. Weiß er dies alles bereits, dann umso besser; es wird aber sehr vielen mit diesen detaillirten Erklärungen gedient sein, denn es ist eine große Hauptsache, daß der Lernende über die ersten Elementarlehren der Musik vollständig im Klaren ist. Dies ist leider bei sehr vielen nicht der Fall.

Genau in dieser Weise spiele man die nachfolgenden Tonleitern, und beachte genau, wie die Note benannt ist, ob F oder Fis, ob C oder Cis; ich schreibe in den ersten Übungen immer noch die Namen der Noten bei.

Wohl hüte sich der Lernende, tremolieren zu wollen, oder es zu versuchen; in den ersten 2-3 Wochen darf nicht tremoliert werden, das Spielen der Tonleitern in der von mir vorgeschriebenen Weise und die jetzt folgenden Übungsstücke sind alles Vorstudien zum Tremolo.

Diese vier Tonleitern, C-, G-, D-, A-dur, spiele man viele Male genau in der angegebenen Weise, bis dieselben geläufig gehen, und gewöhne sich gleichzeitig, wenn erst einige Übung da ist, regelmäßig und laut zu zählen: 1, 2, 3, 4, damit der Anschlag ein taktmäßiger werde.



Man wird bemerken, daß ich die G-Saite zuerst möglichst wenig gebrauche; es hat dies den Grund, daß der Anfänger die rechte Hand beim Spiel auf derselben noch zu sehr aus der Lage, in welcher sie beim Anschlag der übrigen Saiten ruht, entfernen muß. Ebenso lasse ich in den ersten Lektionen den vierten (kleinen) Finger ganz fort. Der erzwungene Gebrauch des kleinen Fingers verrückt die Lage der linken Hand des Anfängers zu sehr. Ich bringe die Anwendung des vierten Fingers speziell.

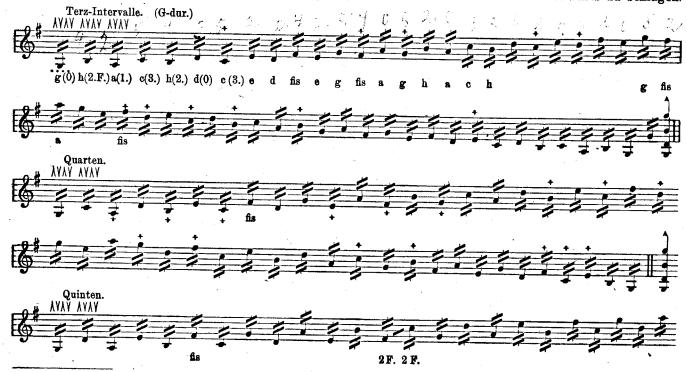
Dies der Schluß der ersten Lektion. Der Lernende übe das darin Gebrachte, bis er es vollständig verstanden hat. Mancher Heißsporn mag meine Erklärungen vielleicht langweilig finden, und mancher bereits musikalisch Gebildete dies und jenes selbstverständlich, aber man versetze sich in die Lage eines vollständig musikalisch Unkundigen, diesem ist nichts selbstverständlich, jedes einzelne muß genau und deutlich erklärt werden.

2. Lektion.

Intervall-Übungen.*)

Die Viertel-Note mit zwei Querstrichen durch den Hals bedeutet, daß dieselbe viermal anzuschlagen ist. Es ist dies eine Erleichterung in der Schreibweise. Man hebe die Finger nie unnötig zu früh hoch, sondern halte den

einen Ton so lange fest, bis der andere Finger einen neuen Ton gegriffen hat. Ich bezeichne diese Sätze mit einem †. Bei allen hier folgenden Intervall-Übungen ist jede Note viermal auf- und abwärts zu schlagen.



*) S. 1. Abschnitt S. 7.



Diese Intervall-Übungen spiele der Lernende mehrere Tage, er wird dabei die Noten etwas kennen lernen und sich merken, wo dieselben auf dem Griffbrett liegen. Hauptsächlich wird das Handgelenk

der rechten Hand durch das regelmäßige Auf- und Abwärtsschlagen an die für das spätere Tremolo notwendige Bewegung gewöhnt.

3. Lektion.

Taktmässiges Spiel.

Über Takt siehe 1. Abschnitt, S. 6.

Man zähle zunächst in regelmäßigem Tempo, ohne dabei zu spielen:



Die Gewöhnung, bei Achteln, Sechzehnteln 1 und 2 und u. s. w. zu zählen, ist für den Anfänger sehr wichtig, denn es wird ihm viel leichter werden, eine ihm fremde Pièce vom Blatt zu spielen.

Man verstehe also: auf ein Viertel habe ich bei Achtel-Noten 2, resp. bei Sechzehnteln 4 Noten zu bringen, und indem ich taktmäßig zähle 1 — 2 — 3 — 4, 1 und 2 und 3 und 4 und 1 e-ni-ge, 2 e-ni-ge u. s. w., wird durch die schnellere Ausprache der einzelnen Silben bei den geteilten Noten schon der Rhythmus entstehen, der mir durch die vorgezeichnete Taktart vorgeschrieben ist. Beispiel in nachfolgendem Marschthema.



Die beiden Sechzehntel zu Anfang der Pièce sind der Auftakt; man zählt dieselben mit "und die". Diese beiden Sechzehntel kehren immer wieder, d. h. das Thema beginnt immer mit diesem Auftakt.

Nachdem der Schüler sich etliche Male diese Übung durchgezählt hat, wobei er mit der rechten Fußspitze im langsamen Marschtempo, 1, 2, 3, 4, ruhig nebenbei taktieren kann, spiele er diese Pièce langsam genau mit den vorgeschriebenen Auf- und Abwärtsschlägen, Wenn dies 5-10mal geschehen ist, wird der Lernende imstande sein, dieselbe im ruhigen Marschrhythmus taktgemäß zu spielen.

Bei dieser Gelegenheit mache ich darauf aufmerksam, daß jedes Spielen nach dem Gehör, namentlich der beliebten Volkslieder, vorläufig unterbleiben muß, denn diese erfordern Tremolo, und der Anfänger ist noch nicht so weit. Ich bringe an passender Stelle genügend Unterhaltungsstücke, Volkslieder u. s. w., wiederhole aber jetzt noch einmal: Es giebt für den Anfanger kein größeres Hindernis und keinen größeren Fehler, als wenn er zu früh tremoliert, oder, noch schlimmer, gleich zu Anfang tremolieren will.

4. Lektion.

Die in Lektion 1 gespielten Tonleitern werden bis zur Geläufigkeit in nachfolgender Weise gespielt:



Man beachte genau die Vorschriften betreffs der Anschläge, und spiele zur Fingerübung diese Tonleitern sehr viel, hauptsächlich jedesmal dann, wenn man das Instrument zur Hand nimmt. Gleichzeitig werden wir in den jetzt folgenden Übungen den 4. (kleinen) Finger gebrauchen, dabei hat der Spieler genau darauf zu achten, daß sich beim Gebrauch dieses Fingers die Hand nicht verrücken darf, der Finger muß gerade auf den 7. Bund der E-Saite fallen und darf sich weder nach hinten umlegen, noch sich in die innere Hand einkrümmen, sondern bleibe möglichst spielbereit über dem h der E-Saite liegen.



der A-Saite zu nehmen, man spiele diese beiden Übungen Anschlag hier nicht regelmäßig aufgeht.

Bei dem letzteren Satz ist das E auf dem 7. Bund | vorläufig nur mit Abwärtsschlag, da der wechselnde





Man wird bei den vorgeschriebenen Anschlägen finden, daß dieselben nicht immer regelmäßig auf- und

abwärts folgen, es giebt dafür kein bestimmtes Gesetz, die Praxis lehrt es von selbst.

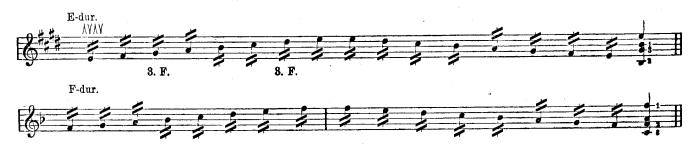
5. Lektion.

Wir nehmen nun zu den bereits gelernten Tonleitern C-dur, G-dur (mit 1 #), D-dur (mit 2 #) und A-dur (mit 3 #) noch E-dur (mit 4 #), Fis, Cis, Gis, Dis hinzu. Es giebt Kreuz- und Be-Tonarten bis mit 7 Vorzeichnungen, jedoch überschreiten diese die Grenze der Mandoline. Es sind zwar in den meisten bereits erschienenen Schulen sämtliche Tonarten, resp. auch Übungen in diesen Tonarten mit 5-7 Vorzeichnungen aufgeführt worden. Zwar sehr gewissenhaft aber zwecklos, denn es fällt keinem Menschen ein, derartige Übungen oder Stücke auf der Mandoline zu spielen. Die Kreuz-Tonarten bis höchstens E-dur, und Be-Tonarten ebenfalls bis As-dur, genügen für die Leistungsfähigkeit der Mandoline vollständig. lasse hinter dieser 4. Kreuztonart, E-dur, die vier Be-Tonarten folgen.

Wir haben in der ersten davon, in F-dur, 1, und zwar vor der Note h, diese wird dadurch einen

halben Ton erniedrigt und wird ausnahmsweise B genannt, während man den anderen erniedrigten Noten die Silbe es anhängt, also E — Es, A — As und D — Des.

Man spiele diese Tonleitern mehrere Male durch, wie immer mit 4 Schlägen. Diese 4 Schläge können jetzt schon ziemlich schnell erfolgen, denn es ist dies, wie bereits gesagt, die beste Vorstudie zum Tremolo. Es ist nun auch sehr wichtig, genau auf den Fingersatz zu achten, denn es ist nicht gleichgiltig, ob ich z. B. Dis auf der A- oder Gis auf der D-Saite mit dem 3. oder 4. Finger nehme. Dis und Gis sind Erhöhungen von D und G, und müssen demnach auch mit dem 3. Finger gegriffen werden. Dieselben Töne finden wir in den Be-Tonarten als Es und As wieder, jedoch müssen diese hier mit dem 4. Finger genommen werden, da Es eine Erniedrigung von E und As eine ebensolche von A ist. Dies ist wohl zu beachten!





Der Spieler beachte genau den Fingersatz, und verstehe wohl, daß der Ton As (resp. Es und Be) durch das Vorsetzen eines Auflösungszeichens einen halben Ton höher wird.

Man wird meistens zum Schluß eines Teiles oder

der Pièce drei oder vier Noten an einen Strich gebunden finden, es sind dies die Akkorde, die zu der Tonart gehören, in der der betreffende Teil oder Pièce geschrieben ist. Die Mandoline ist speziell für Akkorde sehr geeignet und bringe ich dieselben noch später.

7. Lektion. Das Tremolo.

Das Tremolo ist der ausgehaltene Ton, der Gegensatz zu dem bisher gelernten Schlag oder Staccato. Es ist das Tremolo nicht, wie oft falsch behauptet wird, die Hauptsache des Mandolinen-Spieles, nein, die

Hauptbedingung des vollendeten Spieles ist die richtige Anwendung von Staccato und Tremolo zusammen. Das Tremolo ergiebt sich fast von selbst, nachdem man Piècen ohne jegliches Tremolieren, wie ich sie in Lektion 2—6 gebracht habe, genügend gespielt hat. Es giebt beim Mandolinen-Spiel gar nichts Unangenehmeres, als ein fortwährendes Tremolieren, namentlich an falscher Stelle; man bezeichnet dies ganz treffend mit Mandolinen-Gewimmer.

Der Lernende nehme eine beliebige Tonleiter, sagen wir z. B. D-dur, und spiele im ⁴/₄-Takt, d. h. jedes Viertel zu 4 Schlägen, also 16 Sechzehntel in jedem Takt, und zähle dabei in regelmäßigem Tempo die einzelnen Sechzehnel, genau wie zuerst gelernt.



Sodann versuche man dasselbe Tempo innezuhalten, und nur 1, 2, 3, 4 zu zählen, aber so, daß zwischen 1 und 2 u. s. w. genau die 4 Sechzehntel geschlagen werden, ohne dieselben mitzuzählen. Dies muß ganz geläufig gehen, dann fange man wieder von vorne an und gebe auf den Zeitraum 1—2 8 Schläge, diese kann man selbstverständlich nicht zählen, aber wenn man die Takt-Übungen mit der Art des Zählens, wie ich es vorgeschrieben habe, genau studiert hat, wird man es ziemlich sicher bringen können.

Dieses Tremolieren wird im Tempo Andante, Moderato u. s. w. anzuwenden sein, es lassen sich auch hier keine bestimmten Regeln aufstellen; wenn ich z. B. in einem Walzer noch die Viertel-Noten nur schlagen darf, werde ich in einem Liederthema selbst noch die Achtel tremolieren müssen. Es lehrt hierbei die Praxis mehr, wie die Theorie beschreiben kann.

Ich führe hier zur genauen Erläuterung das Lied "Heil dir im Siegerkranz" an. Man nehme also das übliche Tempo an (nicht zu schnell):



Man spiele nun auf diese Weise alle gelernten Tonleitern durch und zähle langsam und taktmäßig 1, 2, 3, 4, beachte aber wohl, was ich zu verschiedenen Malen gesagt und immer wiederhole: "Der kleine Finger stütze die rechte Hand und laufe bei den Tremolo-Bewegungen auf der Spielplatte mit. Das Handgelenk sei genügend eingebogen, so, daß die Hand sich frei im Gelenk bewegen kann. Fällt dem Lernenden dies schwer, so lege er sich wieder das im Anfang beschriebene Papierkissen unter den Arm, gerade bei der Entwicklung des Tremolos ist dies besonders zu empfehlen.

Auch hüte sich der Lernende zuerst die G-Saite zu benutzen, sondern fange auch wieder zuerst mit D- und A-dur an. Wenn das Tremolo dort geht, wird es auf der G-Saite auch gelingen.



8. Lektion.

Ich bringe jetzt sämtliche Etüden und Piècen mit einer zweiten Stimme ad libitum. Diese zweite Stimme kann auch eventuell von einer Geige gespielt werden, wenn eine zweite Mandoline nicht vorhanden. Hauptsächlich ist die zweite Stimme für den Unterrichtenden oder bereits weiter Vorgeschrittenen. Das Duettspielen hat in erster Linie den Zweck, daß sich der Anfänger gewöhne, seine Stimme langsam und

taktgemäß zu spielen, ohne sich durch die begleitende Stimme, die meist in anderen Taktfiguren nebenherläuft, beirren zu lassen.

Man gewöhne sich daran, jede neue Note mit einem leichten Anschlag anzusetzen, der aber sofort in das Tremolo übergeht. Dies ist besonders bei Viertel-Noten, die in den Anfangsduetten alle tremoliert werden, zu beachten.





Lektion 9.

Es folgen in den nächsten beiden Lektionen Volkslieder, bekannte Opernmelodien. Märsche etc., damit der Lernende Unterhaltung und Lust am Spielen finde. Derselbe spiele zu-





Die durch einen Bogen zusammen gezogenen Noten. werden in einem Tremolo gespielt, am Ende des Bogens setze man ab und beginne mit Anfang eines neuen Bo- deuten gewissermassen die musikalische Interpunktion.

gens, oder Note mit einem leichten Anschlag das neue Tremolo. Man nennt diese Bogen Phrasenbogen, dieselben be-

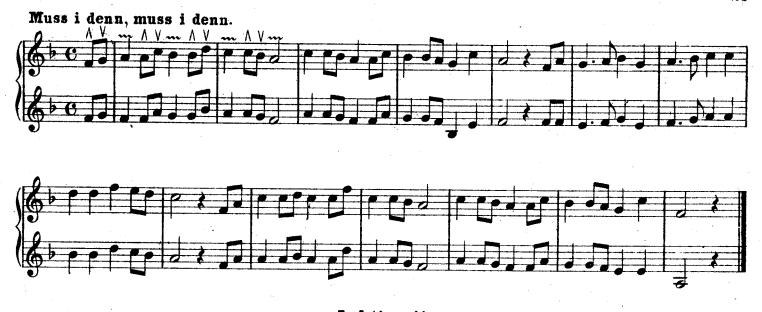
Lektion 10.

Wir kommen nun zur Erlernung des eigentlichen Mandolinenspiels, d. h. Tremolo und Staccato zusammen anzuwenden. In den beiden folgenden Übungsstücken werden die Achtel geschlagen, jede mehrwertige Note als 1/4 1/2 3/8 etc. tremoliert. Wenn nun, wie in dieser ersten Pièce, das er-

ste Achtel einer Taktfigur durch einen Phrasenbogen mit einer vorhergegangenen längeren tremolierten Note zusammengebunden ist, so muss dieses Achtel mit tremoliert werden und die dann folgenden geschlagen werden. Ich bezeichne Tremolo mit , den Schlag, wie bekannt A V.







Lektion 11.
In den hier folgenden Liedern und bekannten Melodien | nen Fi

In den hier folgenden Liedern und bekannten Melodien nen Fingers. Man nimmt bei langsameren Melodien mögachte man genau auf die vorgeschriebenen Zeichen ob Tremolo oder Staecato, ebenfalls auf die Anwendung des kleidem 4. Finger auf der D-Saite, ebenso das E auf der A-Saite.









Lektion 12.

Der Vorschlag.

Unter Vorschlag versteht man eine musikalische Verzierung, die aber keinen Taktwert hat, sondern der vorausgegangenen Note gekürzt wird.

Der kurze Vorschlag



wird durch einen schnellen Abwärtsschlag gebracht, man beginnt dann sofort mit einem Tremolo die nächste Note, oder wenn die Noten staccato gespielt werden müssen bekommt der Vorschlag den Abwärtsschlag, die nächste folgende Note den Aufwärtsschlag.





- · · · *)

Triolen.*)

Laut Erklärung im 1. Abschnitt (s. das. Seite 7) haben wir hier also z. B. im 4/4 Takt zu zählen statt 1 2 3 4:

1 und die 2 und die 3 und die 4 und die.

Beim Staccato-Spiel gibt man, wenn irgend tunlich, der ersten Note der Triolen-Figur immer den Abwärtsschlag, wodurch diese schon von selbst etwas Betonung bekommt.





Lektion 14.

Die Moll-Tonleitern.*)







Lektion 15.

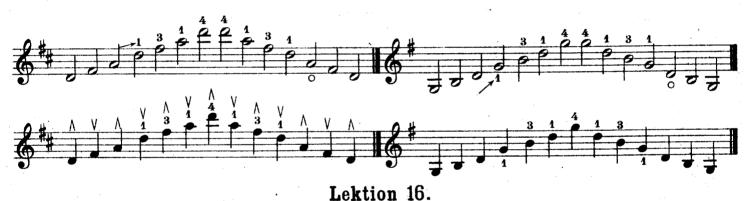
Das Lagen-Spiel.

Man braucht, um bei höheren Noten als hauf der E-Saite einen regelrechten Fingersatz zu haben, die Lagen, deren man 7 hat, die durch Heraufrücken der Hand am Hals des Instrumentes gegriffen werden. Diese hohen Lagen sind für die Mandoline illusorisch, denn die starken G- und D-Stahl-Saiten bringen in dieser Höhe keinen Ton mehr, wie dies auf der Geige durch den Bogenstrich der Fall ist. Die wichtigste Lage, und für die Mandoline vollständig ausreichend, ist die 3. Lage. Die Hand geht soweit an dem Hals des Instrumentes herauf, dass der erste Finger bequem auf der G-Saite das C, auf der D-Saite das G, auf der A-Saite das D und auf der E-Saite das A greifen kann. Man spiele folgende Tonleitern mit dem angegebenen Fingersatz.



Diese letzte Übung zeigt den Bbergang von der I. in die III. Lage. Die jetzt folgenden beiden Sätze spiele man zur Erlernung einer guten Technik jedesmal, wenn man das Instrument zur Hand nimmt. Zuerst im langsamen Tremolo, sodann im regelmässigen Auf- und Abwärtsschlag bis man eine brillante Sicherheit und Schnelligkeit darin erreicht hat. Durch diese Übungen soll sich der Lernende gewöhnen, mit Genauigkeit und Schnelligkeit die Lage der Hand wie erforderlich zu verändern. Man achte speziell darauf, dass die Hand beim Übergang in die III. Lage genau an dem A der E-Saite liege, und dass der Daumen nicht oben am Hals festhalte, um dadurch die Hand an ihrer freien Bewegung zu hindern.

Der kleine Pfeil zeigt das Hinaufschieben der Hand an.



Übergang von der I. in die III. Lage.

Man achte genau auf die vorgeschriebenen Fingersätze. | genspiel ist sehr notwendig, um die in nächster Lektion fol-

Ein gründliches Studium dieser einfachen Melodien im La- genden Doppel- und mehrstimmigen Sätze verstehen zu können.



*) Die mit einem Schlagzeichen bezeichneten Achtel oder Sechzehntel dürfen nicht tremoliert werden, es klingt unangenehm,wenn man die kurzen Noten mit durchtremoliert. Selbstverständlich darf der Schlag nur ein ganz leichter sein, denn die kurzen Noten sind nur Nachsätze zu der vorausgegangenen betonten langen Note.

The Der erste Finger gleite, wenn der zweite das g verlassen hat, ganz leicht über 3 Bunde bis in das a der III. Lage hinein (während des ausgehaltenen Tremolos).

Mit den römischen Ziffern I, III ist die Lage gemeint. ***) Der zweite Finger gleite ganz leicht von dem c bis zum e auf der A-Saite (III. Position) und setze man dann das f mit dem dritten Finger ein. Dieses Gleiten (Glissando) geschieht meistens mit dem Finger, der den vorher liegenden Ton bringen würde, (also wie hier e, und f ist der Ton, der gebracht werden soll).

K. 111



Ich habe an Akkorden nur die wirklich spielbaren gebracht. Dieselben werden mit einem leichten Anschlag von oben nach unten gespielt, man lasse einen Ton immer in Penna über die Saiten sein.

den anderen hineinklingen, das Anschlagen der Akkorde muss gewissermassen ein leichtes Hinwegstreichen mit der Penna über die Saiten sein.

Lektion 18.

Der Doppel-/und mehrstimmige Satz.

Man achte darauf, dass beim Doppel-und mehrstimmigen Spiel die Penna ziemlich lose gehalten wird, und das Tremolo über mehrere Saiten ein recht gleichmässiges sei. Ich fange zuerst mit 2stimmigen Sätzen an, man kann, nachdem man diese ersten Sätze studiert hat, leichte Volkslieder oder Opernmelodien selbst zweistimmig zu bringen versuchen,und verfolge hier hauptsächlich das harmonische Gesetz, dass Terzen und Sexten wohl klingen.

kritteln zu lassen, die Geige ist keine Mandoline, und ebenso, wie die Mandoline vieles nicht bringen kann, was die Geige bringt, ist es auch umgekehrt der Fall.

^{*)} Den ersten Finger 1/2 Top zurückziehen.

Die Fingersätze müssen genau innegehalten werden, und bitte ich, namentlich von Geigern nicht an meinen Vorschriften herum-



Man hat also beim Lagenwechsel zu beachten, dass bei 2 Tönen auf einer Saite der tiefere auf der vorherliegenden tieferen Saite genommen werden muss. Bei hierbei vorkommenden Vorschlägen darf das Tremolo fast garnicht unter-

brochen werden, sondern die Hand springe während des Tremolos auf die 3. Saite über und schlage den erforderlichen Ton kräftig an.







Im Verlage von Ad. Köster in Berlin W. 35. erschienen ferner und sind bereits in großer Anzahl verbreitet:

Deutsche Volkslieder zur Laufe (Guitarre)

von

R. VORPAHL

in zwei Bänden je M. 9. __ mit Aufschlag

Inhalt der 1. Sammlung:

Abmarsch
A Busserl ist a schnuckrig Ding
Akkord-Tabelle
Altes schlesisches Scherzlied
Am Sonntag
Biühe, liebes Veilchen
Brüderlein und Schwesterlein
Danz, danz Quiselche
Das Lied vom Wasser und Wein
Der Baiersche Bettler
Der Doktor Eisenbart
Der gute Reiche
Der Jungfernkranz
Der Schlossergesell
Der Schneider Jahrestag
Der Soldat

Der sterbende Soldat

Der Tyroler und sein Kind
Der unglückliche Schuß
Der Verblüffte
Der Wirtin Töchterlein
Die drei Reiter
Die Gärtnersfrau
Die Lore am Tore
Die 'ölzerne Bein
Die Ungetreue
Die Vogelhochzeit
Ein lust'ger Musikante
Ein Sträußchen am Hute
Es kann ja nicht immer so
bleiben
Es steht ein Wirtshaus an der
Lahn
Ewald und Kunigunde

Feinsliebchen du sollst mir nicht barfuß gehn
Freut euch des Lebens
Hanschel und Gretel
Heidenröslein
Herz ich bin dein
Herzliebchen mein unterm
Rebendach
Ich schieß den Hirsch
Ich will euch erzählen ein Märchen
In die Höh
Kaffeechen
Lieb' Heimatland, ade!
Lied der Treue
Liserl's Latern
Mein Lieb' ist eine Alpnerin

Mein Mann ist gefahren

Muß i denn
Sah ein Knab' ein Röslein steh'n
Schusters Abendlied
Schwäbisches Tanzliedchen
Schwedisches Tanzlied
Schwedisches Tanzlied
's ist mir Alles Eins
Stilleben
Unser Vaterland
Vetter Michel
Vogelsang
Von den drei Schneidern
Waldabenteuer
Warum blickt denn so verstohlen
Wenn der Topp
Wenn ich einmal der Herrgott
Zillertal, du bist mei Freud

Inhalt der 2. Sammlung:

Abschied
Aennchen von Tharau
Das Dreigespann
Das Lied von zwei Hasen
Das Mädchen und die Hasel
Der alte Reiter und sein Mantel
Der Baum im Odenwald
Der lustige Bub
Der lustige Soldat
Der Nachtsänger
Der unerbittliche Hauptmann
Der Wettlauf
Dessauer Marsch
Die Auserwählte
Die bekehrte Schäferin
Die Glocke

Die Schäferin
Die Schäferin und der Kuckuck
Die Schildwache
Die Schwermütige
Die Spinnerin
Die Wacht am Rhein
Donaustrudel
Drei Lilien
Eine Schwalbe macht kein Sommer
Einkehr
Erinnerung an das Schätzle
Feinslieb verloren
Flug der Liebe
Frühling
Gold und Silber
Gute Nacht

Die lustigen Brüder

Handwerksburschen Abschied Horch, was kommt Hüt du dich Ich sah ein Röschen Im Rosengarten Im schwarzen Wallfisch Im tiefen Keller Klage Kranzelkraut Kutschkelied Liebesjammer eines Dorfknechtes Lied an einen Boten Lindenlaub Mailüfterl Mädchentreue Mei Maidle Müller-Lied

Phidile Sänger-Marsch Schneiders Höllenfahrt Soldaten-Lied Spottlied auf Napoleons Rückzug Stegreiflied Strömt herbei, ihr Völkerscharen Susani, susani Trübsinn Verstehst Vierzeilen Volkslied aus dem Rheinlande Vom Küssen Wanderlied Was das Menschenherz braucht Wenn die Soldaten Zum Ausmarsch

Die kleine Spinnerin

Heft 3.

1. Romanze aus "Undine", Es wohnt am Seegestade Lortzing 2. Romanze aus "Romeo"	
2. Romanze aus "Romeo"	- 1
aus "Freischütz" v. Weber 5. Jäger-Chor, aus "Freischütz" v. Weber 6. Andante, aus "Joseph in Ägypten" Mèhul 7. Allegro, aus "Glöckchen des Eremiten" Maillart 8. Schlummerlied, aus "Stumme von Portici" Auber 9. Andantino, aus "Calif von Bagdad" Boildieu 10. Andante, aus "Zampa"	
aus "Freischütz" v. Weber 5. Jäger-Chor, aus "Freischütz" v. Weber 6. Andante, aus "Joseph in Ägypten" Mèhul 7. Allegro, aus "Glöckchen des Eremiten" Maillart 8. Schlummerlied, aus "Stumme von Portici" Auber 9. Andantino, aus "Calif von Bagdad" Boildieu 10. Andante, aus "Zampa"	
aus "Freischütz" v. Weber 5. Jäger-Chor, aus "Freischütz" v. Weber 6. Andante, aus "Joseph in Ägypten" Mèhul 7. Allegro, aus "Glöckchen des Eremiten" Maillart 8. Schlummerlied, aus "Stumme von Portici" Auber 9. Andantino, aus "Calif von Bagdad" Boildieu 10. Andante, aus "Zampa"	
aus "Freischütz" v. Weber 5. Jäger-Chor, aus "Freischütz" v. Weber 6. Andante, aus "Joseph in Ägypten" Mèhul 7. Allegro, aus "Glöckchen des Eremiten" Maillart 8. Schlummerlied, aus "Stumme von Portici" Auber 9. Andantino, aus "Calif von Bagdad" Boildieu 10. Andante, aus "Zampa"	
7. Allegro, aus "Glöckchen des Eremiten" Maillart 8. Schlummerlied, aus "Stumme von Portici" Auber 9. Andantino, aus "Calif von Bagdad" Boildieu 10. Andante, aus "Zampa" Herold	
7. Allegro, aus "Glöckchen des Eremiten" Maillart 8. Schlummerlied, aus "Stumme von Portici" Auber 9. Andantino, aus "Calif von Bagdad" Boildieu 10. Andante, aus "Zampa" Herold	
 Allegro, aus "Glöckchen des Éremiten" Maillart Schlummerlied, aus "Stumme von Portici" Auber Andantino, aus "Calif von Bagdad" Boildieu Andante, aus "Zampa" Herold 	
 Schlummerlied, aus "Stumme von Portici" Auber Andantino, aus "Calif von Bagdad" Boildieu Andante, aus "Zampa" Herold 	
9. Andantino, aus "Calif von Bagdad" Boildieu 10. Andante, aus "Zampa" Herold	
10. Andante, aus "Zampa" Herold	
10. Andante, aus "Zampa" Herold	
11. Finsam bin ich nicht alleine aus Preciosa Wohan	
42. Hobellied, aus "Verschwender" Kreutzer	
13. Triolienne, aus "Wilhelm Tell" Rossini	
14. Allegro, aus "Haymonskinder" Balfé 15. Allegro moderato, aus "Zampa" Herold	
15. Allegro moderato, aus "Zampa" Herold	
16. Reich mir die Hand, aus "Don Juan" Mozart	
17. Sonst spielt ich mit Zepter, aus "Czar	
und 7immermann* t anti-	
und Zimmermann* Lortzing 18. Marcia, aus "Weiße Dame" Boildieu	
19 Ario aus Finance Hadraitt	
19. Arie, aus "Figaros Hochzeit" Mozart	
20. Arie u. Tyrolienne, a. "Regimentstochter" Donizetti	
21. Marcia, aus "Regimentstochter" Donizetti	
22. Allegro, aus "Maurer und Schlosser" . Auber	

23. Arie, aus "Lucrezia Borgia" Donizetti 24. Keine Ruh bei Tag und Nacht, a. "Don Juan" Mozart 25. Allegretto, aus "Zauberflöte" Mozart 26. Arie, aus "Fallstaff" Balfé 27. Ariette, aus "Freischütz" v. Weber
25. Allegretto, aus "Zauberflöte" Mozart 26. Arie, aus "Fallstaff" Balfé 27. Ariette, aus "Freischütz" v. Weber
26. Arie, aus "Fallstaff" Balfé 27. Ariette, aus "Freischütz" v. Weber
27. Ariette, aus "Freischütz" v. Weber
27. Ariette, aus "Freischütz" v. Weber
28. Aus der Oper "Ehrlichkeit und Liebe" . Wolf
29. Trinklied, aus "Lucrezia Borgia". Donizetti
30. Walzer, aus "Freischütz", "Preciosa"
und "Czar und Zimmermann" Lortzing
31. Arie, aus "Norma" Bellini
32. Schneider Kakadu, a. "Schwestern aus Prag"
Müller
33. Tyroler und sein Kind, a. "Die Zillerthaler"
Nesmüller
34. Romanze (Rose wie bist du so schön)
aus "Zemire und Azor" Spohr
85. Arie aus "Don Juan" Mozart
36. Cavatine, aus "Barbier von Sevilla" . Rossini
37. Allegretto, aus der Oper "Hocus Pocus"
D. v. Dittersdorf
38. Romanze, aus "Fra Diavolo" Auber
39. Lied und Chor, "Lebe wohl, mein flandrisch
Madchen"
40. Arie, aus "waiienschmied" Lortzing
41. Allegio, aus "Robert der Teufel" . Meyerbeer

Heft 4.

- 1. Das ist der Tag des Herrn.
- 2. Alle Jahre wieder.
- 3. Am Brunnen vor dem Tore.
- 4. Ehre Gottes in der Natur.
- 5. Böhmisches Zigeunerlied.
- 6. Mein Herz ist im Hochland.
- 7. Lied von B. A. Weber.
- 8. Ungarisches Lied.
- 9. Reiterlied.
- 10. La Paloma (Die Taube).
- 11. Schwedisches Lied.
- 12. Das bettelnde Kind von Ferd. Gumbert.
- 13. Im Wald C. M. v. Weber.
- 14. Die Lotosblume.
- 15. O du fröhliche.
- 15a. Wohl auf noch getrunken.

- 16. Wildschützen-Lied.
- 17. O bitt' euch liebe Vögelein. Von Ferd. Gumbert.
- 18. Ich bin ein Preuße.
- 19. Ave Maria.
- 20. Du siehst mich an.
- 21. O Thäler weit.
- 22. Auf der Alm drob'n.
- 23. Jetzt gang i an's Brünnele.
- 24. Das teure Vaterhaus. Von Ferd. Gumbert.
 25. Das Waldhorn.
- 26. Von der Alpe.
- 27. Mich fliehen alle Freuden.
- 28. Was ist d. Deutschen Vaterland.
- 29. Sonntagslied.
- 30. Marseillaise.

- 31. Juanita. (Spanisch).
- 32. Süße Heimat (sweet home).
- 33. Bundeslied.
- 34. Wir saßen so traulich belsammen.
- 35. Danisches Nationallied.
- 36. Holländisches Nationalijed.
- 37. Lang, lang ist's her. (Irisch).
- 38. Gebet während der Schlacht.
- 39. Lieblingsplätzchen.
- 40. Wenn s. zwei Herzen scheiden.
- 41. Horch auf, horch auf.
- 42. Die lustigen Brüder.
- 43. Der Brandhof. (Steyrisch).
- 44. Amerikanische Nationalhymne
- 45. Frühlingslied.
- 46. Der Wendelstoa. (Bairisch).

Heft 5. -

- 1. Armeemarsch Nr. 113.
- 2. Ländler.
- 3. Ist denn Liebe ein Verbrechen? Walzer v. O. Klein.
- 4. Gretchen-Polka von Relmes.
- 5. Jägermarsch.
- 6. Alpen-Schuhplattler.
- 7. Militär-Marsch von Franz Schubert.
- 8. Dessauer Marsch.
- 9. Die Leitartikel. Walzer von Joh. Strauß.
- 10. Schneeglöckchen. Mazurka v. P. Morgan. 🐷
- 11. Adelaiden-Walzer. Von Joh. Strauß.
- 12. Melodien-Quadrille (mit Kommandos). Von Joh. Strauß. 13. Champagner - Galopp.
- C. H. Lumby. 14. Washington Post-Marsch. Von
- Sousa. 15. Ich liebe dich allein. Walzer von R. Thiede.

- 16. Rheinländer. Von Morgan.
- 17. Mein Oestreich. Marsch von E. Preiss.
- 18. Cadetten-Marsch. Sousa.
- 19. Tyrolienne.
- 20. Rudolfsheimer Polka von Ziehrer.
- 21. Pariser Einzugs-Marsch.
- 22. Bier-Walzer.